

PEXESO Předměty

Klasické pexeso

(V této verzi pexesa nehledáte stejné obrázky, ale dvojice karet, které k sobě logicky patří. Jako pomůcka může sloužit vyobrazení párů na bocích dna krabice.)

Kartičky otočte obrázkem dolů na stůl a dobře promíchejte. Poté je rozložte do mřížky 6 × 4. Začíná nejmladší hráč, dále hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, otočí libovolné dvě kartičky. Patří-li kartičky k sobě, hráč si je vezme a pokračuje ve hře tak dlouho, dokud neodkryje dvě kartičky, co k sobě nepatří. Pokud se tak stane, otočí tyto kartičky na stejné místo zpět obrázkem dolů a hraje další hráč. Aby si každý mohl obrázky a jejich polohu dobře zapamatovat, nechte otočené kartičky vždy chvíli odkryté. Po odkrytí poslední dvojice hra končí. Vítězí ten, kdo získal větší počet dvojic.

Další varianty her/práce s kartami:

Odkryté hledání dvojic

Položte kartičky obrázky nahoru do dvou sloupců pod sebe. V každém sloupci jedna karta z páru. Hráčův úkol je vybrat vždy z každého sloupce karty, co k sobě patří a vysvětlit proč. *Například: Tužka se ořezává ořezávkem.*

Poznávání předmětů a komunikace o nich

Rozložte kartičky obrázky nahoru na stůl. Poté může rodič/učitel/pečující pokládat různé pomocné otázky.

Najděte předmět

- který se používá v kuchyni
- který se používá na psaní
- který je zelený

K čemu se tento předmět používá?

Kdo tento předmět používá?

Kdy jste ho naposledy použili vy?

Jakou barvu by ještě mohl mít?



Hra může sloužit k tréninku paměti, či slovní zásoby u malých dětí, ale i seniorů se zhoršenou kognitivní činností mozku.

Hrát můžete doma, ve školce, tak i v domovech pro seniory.

PEXESO *Predmety*

Klasické pexeso

(V tejto verzii pexesa nehľadáte rovnaké obrázky, ale dvojice kariet, ktoré k sebe logicky patria. Ako pomôcka môže slúžiť vyobrazenie párov na bokoch dna krabice.)

Kartičky otočte obrázkom dole na stôl a dobre premiešajte. Potom ich rozložte do mriežky 6 × 4. Začína najmladší hráč, ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, otočí ľubovoľné dve kartičky. Ak patria kartičky k sebe, hráč si ich vezme a pokračuje v hre tak dlho, kým neodkryje dve kartičky, ktoré k sebe nepatria. Pokiaľ sa tak stane, otočí tieto kartičky na rovnaké mieste späť obrázkom nadol a pokračuje ďalší hráč. Aby si každý mohol obrázky a ich polohu dobre zapamätať, nechajte otočené kartičky vždy chvíľu odkryté. Po odkrytí poslednej dvojice hra končí. Víťazí ten, kto získal väčší počet dvojíc.

Ďalšie varianty hier/práca s kartami:

Odkryté hľadanie dvojíc

Položte kartičky obrázkami nahor do dvoch stĺpcov pod seba. V každom stĺpci jedna karta z páru. Úlohou hráča je vybrať vždy z každého stĺpca karty, ktoré k sebe patria a vysvetliť prečo. *Napríklad: Ceruzka sa strúha strúhadlom.*

Poznávanie predmetov a komunikácia o nich

Rozložte kartičky obrázkami hore na stôl. Potom môže rodič/učiteľ/opatrovateľ pokladať rôzne pomocné otázky.

Nájdite predmet

- ktorý sa používa v kuchyni
- ktorý sa používa na písanie
- ktorý je zelený

Na čo sa tento predmet používa?

Kto tento predmet používa?

Kedy ste ho naposledy použili vy?

Akú farbu by ešte mohol mať?



Hra môže slúžiť na tréning pamäti, či slovnej zásoby u malých detí, ale aj seniorov so zhoršenou kognitívnou činnosťou mozgu. Hrať môžete doma, v škôlke, ako aj v domovoch pre seniorov.