

CZ

7+

2-6

15'

# GOING NUTS

**Bláznivé veverky jsou na útěku! Rychlá karetní hra s barvami, čísly a... oříšky**

od Davida Yakose

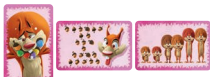
Jste na pikniku v parku a hrajete vesele karty. Najednou k vám přiskočí veverka a převrátí všechno naruby. Zběsile hledá oříšky, které jste si přinesli s sebou ke svačině a divoce rozhazuje všechny karty. Kdo z vás dokáže jako první poskládat své karty po útoku veverky do správného pořadí?

## Obsah hry

 104 karet, z toho:



90 karet s číslem



13 karet s veverkou



1 karta  
s oříškem

 1 pravidla hry

Piatnik hra: 672996  
©2025 Piatnik, Wien - Printed in Austria



piatnik.com

## Cíl hry

Cílem hry je, abyste nasbírali co nejvíce karet a získali tak za ně na konci hry nejvíce bodů. K tomu je zapotřebí, abyste rychle rozpoznali, v jakém pořadí byly karty vyneseny a pomocí vlastních karet co nejrychleji splnili požadované úkoly.

## Příprava hry

Položte kartu s oříškem otočenou obrázkem nahoru doprostřed stolu.

Všechny ostatní karty otočené obrázkem dolů pečlivě zamíchejte a rozdejte je všem hráčům. Může se stát, že někteří z vás dostanou o 1 kartu více než ostatní. Karty, které jste dostali, si položte obrázkem dolů před sebe do svého vlastního *osobního balíčku karet*. Hru začíná hráč, který naposledy jedl oříšky.

## Průběh hry

Hrajete ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, otočí vrchní kartu ze svého *osobního balíčku* a položí ji obrázkem nahoru před sebe. Tím vznikne vaše osobní odhazovací hromádka.

**Upozornění:** kartu vždy otáčejte směrem od sebe tak, abyste její přední stranu spatřili až jako poslední ze všech hráčů.

Poté je na řadě další hráč, který otočí také jednu kartu. Takto se pokračuje popořadě až do té doby, než hráči vynesou **bezprostředně po sobě 3 karty** s čísly, které splňují dané zadání. Jakmile některý z hráčů vynesou v pořadí třetí kartu s číslem, **všichni** co nejrychleji položí ruku na kartu s oříškem uprostřed stolu. Kdo je nejrychlejší, získá všechny karty z odhazovacích hromádek a přidá si je do svého *balíčku karet* tak, že nové karty jednoduše zasune nezamíchané pod hromádku.



Musíte rozpoznat tato **pořadí** karet vnesených bezprostředně za sebou:

 3 stejná čísla, například:



3 čísla ve vzestupném nebo sestupném pořadí, např:



**Důležité:** barvy karet, velikost čísel nebo počet vyobrazených oříšků nehrají v pořadí žádnou roli!

Pokud jste položili ruku na kartu s oříškem, přestože pořadí karet s čísly nebylo správné, musíte odevzdat **3 trestné karty** z osobního balíčku na odhazovací hromádku.

Hráč, který jako první položí ruku na kartu s oříškem, začíná nové kolo tím, že vynesou vrchní kartu ze svého balíčku karet.

### Karty s veverkou

*Pokud je na vynesené kartě veverka, pravidelný průběh hry se tím přerušuje. Na kartách s veverkou jsou zadány různé úkoly, které musíte co nejrychleji splnit.*

Hráč, který otočí kartu s veverkou ji položí doprostřed stolu vedle karty s oříškem tak, aby na ni všichni dobře viděli. Nyní hrajete všichni současně. Vezměte si karty ze svého

*osobního balíčku* do ruky, vyberte co nejrychleji 6 vhodných karet a položte je před sebe obrázkem nahoru v pořadí uvedeném na kartě s veverkou. Komu se to podaří jako prvnímu a zároveň položí nejrychleji svou ruku na kartu s oříškem, získá karty ze všech odhazovacích hromádek a kartu s veverkou. Získanou kartu s veverkou si vždy položte obrázkem nahoru vedle *osobního balíčku* karet jako trofej. Na konci hry za ni získáte body navíc.

Nyní zamíchejte všechny zbývající karty a opět je položte obrázkem dolů do *osobního balíčku* karet.

Hráč, který vyhrál kartu s veverkou, začíná nové kolo vynesemím vrchní karty z osobního balíčku.

Existují tyto čtyři různé typy karet s veverkou:

### I. Barvy karet

Musíte vynést 6 karet v daném pořadí barev. Nezáleží na tom, z které strany začnete!



## II. Počet oříšků

Musíte vynést 6 karet s přesným počtem oříšků v požadovaném pořadí. Nezáleží na tom, ze které strany začnete!



## III. Velikost čísel

Musíte vynést 6 karet s libovolnými čísly v dané velikosti a požadovaném pořadí.



## IV. 6 stejných

Musíte najít 6 karet se stejnou vlastností. Bud' 6 karet se stejným číslem, stejnou barvou, stejnou velikostí čísel nebo se stejným počtem oříšků.



## Radovali jste se příliš brzy!

Pokud jste jako první položili ruku na kartu s oříškem, ale nesplnili jste úkol úplně nebo správně, musíte na odhazovací hromádku umístit 3 trestné karty. Nyní máte zakázáno plnit aktuální úkol. Všichni ostatní mají stále možnost úkol splnit.

## Žolík

Může se stát, že úkol na kartě s veverkou nemůžete splnit s kartami z osobního balíčku. **Pouze v takovém případě** můžete otočit jednu nebo více jiných karet z balíčku na druhou stranu a použít je jako žolíky.



Použijete-li k vyřešení úkolu jednoho nebo více žolíků a jako první položíte ruku na kartu s oříškem, mohou ostatní hráči zkontrolovat váš osobní balíček karet. Pokud jste totiž přehlédli náležitou kartu, musíte na odhazovací hromádku umístit 3 trestné karty. Jakmile budete mít v osobním balíčku méně než 6 karet, nemůžete úkol veverky splnit.

## Konec hry

Hra okamžitě končí, jakmile nastane jedna z následujících dvou situací:

- 🌰 jeden hráč vyhraje 3. kartu s veverkou,
- 🌰 jeden hráč vyhraje všechny karty.

Poté proveďte vyhodnocení.

## Vyhodnocení

Každá karta z *osobního balíčku* se počítá za 1 bod, každá karta s veverkou se počítá za 5 bodů. Kdo má nejvíce bodů, vyhrává! V případě shodného počtu bodů vyhrává hráč s největším počtem karet s veverkou. Pokud i přesto dojde k remíze, dělí se o vítězství všichni remizující hráči.



Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „Going Nuts!”, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná.  
e-mail: [piatnik@piatnik.cz](mailto:piatnik@piatnik.cz)  
[piatnik.cz](http://piatnik.cz)

Najdete nás na:



PiatnikCZ



piatnikcz



PiatnikSpiele