

5+

2-4

10'

COLOR CHAOS

RYCHLÁ A PESTRÁ POSTŘEHOVÁ HRA
OD MANFREDA REINDLA & WOLFGANGA DIRSCHERLA

S trochou barev tu a tam vypadá svět mnohem veseleji, nemyslíte? Na které z vyložených obrázkových karet je nejvíce ploch ve stejné barvě, jaká padla na hranolu? Pouze hráč, který to rozpozná nejrychleji, může na konci hry zvítězit. Pomocí žetonu s červeným filtrem můžete počet barevných ploch rychle zkontrolovat!

OBSAH HRY:



24 oboustranně
potištěných obrázkových
karet



4 hrací figurky



1 barevný hranol



1 žeton s červeným filtrem



1 kostka



1 pravidla hry

Tip: před první hrou si společně prohlédněte obrázkové karty. Na každé kartě je na přední i zadní straně stejný obrázek, ale barevné plochy jsou pokaždé jiné. Při hře byste měli správně rozpoznat, kolik ploch je vybarveno určitou barvou. Žeton s červeným filtrem vám prozradí, zda je váš odhad správný. Chcete-li zjistit správný počet, přiložte žeton na odpovídající barevný roh obrázkové karty. Vyzkoušejte si to.



ZÁKLADNÍ HRA

CÍL HRY

Cílem je nasbírat jako první 5 obrázkových karet. V každém kole se snažíte umístit svou figurku co nejrychleji na obrázkovou kartu s největším počtem vybarvených ploch v barvě, která padla na barevném hranolu.

PŘÍPRAVA HRY

- Zamíchejte 24 obrázkových karet a 6 z nich položte do kruhu uprostřed stolu. Ze zbývajících karet vytvořte balíček a umístěte ho stranou od kruhu s kartami.
- Vezměte si po jedné figurce a položte si ji před sebe. Vedle balíčku s kartami položte barevný hranol a žeton s červeným filtrem. Kostku nebudete v základní hře potřebovat a můžete ji vrátit zpět do krabice.

PRŮBĚH HRY

Nejmladší hráč začíná a hází s barevným hranolem. **Nyní hrajete všichni současně.** Snažíte se co nejrychleji umístit svou figurku na kartu, o které si myslíte, že má nejvíce ploch vybarvených barvou, která padla. Mějte přítom na paměti následující:

- Na každé kartě se může nacházet pouze jedna figurka. Pokud již na kartě figurka stojí, nelze na tuto kartu umístit žádné další figurky.
- Hráč, který umístit svou figurku na kartu, ji už nesmí přesunout na jinou kartu.
- Všichni hráči musí umístit svou figurky na jednu z karet.

Jakmile umístit všechny figurky na karty, společně zkontrolujete, kdo vyhrál dané kolo. Vezměte si červený žeton s filtrem a položte jej na příslušný barevný roh každé karty, na které je figurka. Kolo vyhrává hráč, který umístit svou figurku na kartu s nejvyšším počtem ploch vybarvených barvou, kterou jste hodili na hranolu. Za odměnu si tento hráč může vzít kartu, na které stojí jeho figurka a položit si ji před sebe.

V případě **remízy** obdrží každý hráč s největším počtem nalezených ploch svou kartu jako odměnu.

Příprava na další kolo

Vezměte si zpět figurky a položte je opět před sebe. Doplňte karty v kruhu do počtu 6 tak, že si z balíčku vytáhnete potřebný počet karet. Hráč, který vyhrál v minulém kole, začíná nové kolo hodem barevným hranolem.

Příklad:

Martinovi padne MODRÁ barva. Nyní se každý snaží najít kartu, na které je nejvíce ploch vybarvených MODŘE a umístit na ni svou figurku. Jakmile všichni umístí, proběhne kontrola s žetonem s červeným filtrem. Eliška vyhrává kolo, protože na kartě, na které stojí její figurka, je nejvíce ploch vybarvených MODŘE. Za odměnu si kartu vezme a položí si ji před sebe.



KONEC HRY

Hra končí, jakmile jeden z hráčů vyhraje 5. kartu. Tento hráč vyhrává. V případě nerozhodného výsledku vyhrávají všichni účastníci remízy.

VARIANTY HRY

Pokud jste již pravým mistrem barevného chaosu, můžete obtížnost hry zvýšit následujícími drobnými změnami. Uspořádání a pravidla základní hry zůstávají stejná.

Varianta A: ne nejvíce ploch, ale nejméně ploch

Nehledáte kartu s největším počtem ploch v dané barvě, ale kartu s nejmenším počtem ploch. A teď je třeba přemýšlet opačně!

Varianta B: více karet

Na začátku hry nevyložíte do kruhu 6 karet, ale osm nebo i více. Můžete si zvolit libovolný počet karet. Čím více karet v kruhu je, tím je hra obtížnější!

Varianta C: kostka

Potřebujete dodatečně také kostku. Hráč, který je na řadě, hází barevným hranolem a současně také s kostkou:

Pokud je na kostce znaménko plus, hledáte kartu s největším počtem vybarvených ploch v hozené barvě.



Pokud je na kostce znaménko mínus, hledáte kartu s nejmenším počtem vybarvených ploch v hozené barvě.



Tato verze hry je rozhodně nejnáročnější, protože v každém kole musíte změnit způsob myšlení!

Varianta D: Hra sólo

Hru můžete hrát i sami. Vyrožte před sebe 6 nebo více karet a hodte hranolem. Nyní najdete kartu s největším počtem ploch v barvě, která padla. Kolik karet dokážete najít v řadě za sebou, aniž byste udělali chybu?



Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „Color Chaos“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

Najdete nás na



facebook.com/PiatnikCZ



Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchvejte kontaktní adresu.



instagram.com/piatnikcz

Žádná část těchto pravidel nesmí být používána ani reprodukována jakýmkoli způsobem pro účely školení technologií nebo systémů umělé inteligence.



youtube.com/c/PiatnikSpiele