

Fľaše rumu

Jo ho ho, a fľašu rumu! Vypite fľašu rumu a všetko pôjde ako po masle. Ale keď budete piť ďalej, začnete sa triasť ako suchozemská krysa na palube a stratíte body. Za 1 fľašu získate 2 body. Každá ďalšia fľaša vám uberie 1 bod. Pokiaľ nazbierate 5 alebo 6 fliaš, nestratíte žiadne ďalšie body.

**Hrozivé masky**

Na týchto maskách spočíva zvláštna kliatba:



*Vezmi si len jednu či dve,
bohovia sa budú hnevať hrozivo,
vezmi si tri a viac a šťastie ti pôjde
v ústrety.*

Pokiaľ nazbierate 1 alebo 2 hrozivé masky, prinesie vám to smolu a stratíte 1 alebo 2 body. Pokiaľ však nazbierate 3 alebo 4 masky, prinesie vám to šťastie a získate 5 alebo 9 bodov. Pokiaľ nazbierate 5 alebo 6 masiek, nezískate žiadne body navyše.

Po sčítaní bodov pokladu posunie každý hráč papagája po ceste na tabuľke skórovania o toľko políčok, koľko je jeho celkový počet bodov pokladu. Na jednom políčku sa môže nachádzať viac papagájov.

**Nové kolo**

Po pridelení bodov za všetky poklady zoberte svoje žetóny, zatvorte truhlu a znovu s ňou zatrate. Odovzdajte žetón kľúča ďalšiemu hráčovi v poradí. Tento hráč bude v novom kole kapitánom. Otvorte truhlu s pokladom a začnite nové kolo od prvého kroku „Zapamätajte si korisť“.
Odohrajte toľko po sebe idúcich kôl, koľko je uvedených nižšie.

Koniec hry

Pri hre s 2 alebo 4 pirátmi hra končí na konci 4. kola. V hre s 3 pirátmi hra končí na konci 3. kola.

Vitázom sa stáva pirát, ktorý na konci hry získa najviac bodov!
V prípade remízy sa hráči, ktorí majú rovnaký počet bodov, delia o víťazstvo.



© 2021 Blue Orange Edition. Pirate Box and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



PIRÁTSKY POKLAD™



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz



Úvod

Konečne ste sa dostali k legendárnemu pokladu kapitána Čierneho psa! Ak sa chcete o korisť podeliť, musíte postupovať podľa starej pirátskej tradície v troch krokoch: zapamätať si obsah truhlice s pokladom, naplánovať si, ako sa o korisť podelíte, a potom si vziať veci, ktoré ste si vybrali. Ak máte dobrú pamäť a ste dosť prefikani, môžete si odniesť najcennejší podiel!

Cieľ hry

Zapamätajte si obsah truhlice s pokladom, aby ste získali čo najväčšiu časť korisť, a mali tak na konci najvyšší počet bodov za poklad.

Obsah hry

- ◆ 1 truhla s pokladom (herná krabica)
- ◆ obsahujúca 16 kociek s drahými predmetmi
- ◆ 1 doska s mriežkou
- ◆ 24 žetónov pirátov (6 od každej farby)
- ◆ 1 žetón kľúča
- ◆ 4 papagáje (1 od každej farby)
- ◆ 4 prehľadové karty
- ◆ 1 skórovacia tabuľka
- ◆ 1 presýpacie hodiny (30sec)

Príprava hry

1. Vyberte z truhly všetok obsah okrem 16 kociek. Zatvorte truhlu s pokladom.

2. Položte dosku s mriežkou a tabuľku skórovania vedľa truhly s pokladom.

3. Každému pirátovi dajte 1 prehľadovú kartu, 1 papagája a 1 sadu žetónov pirátov rovnakej farby.

Pri hre 2 pirátov si každý vezme 6 žetónov svojej farby.

Pri hre 3 pirátov si každý vezme 5 žetónov svojej farby.

Pri hre 4 pirátov si každý vezme 4 žetóny svojej farby.

Nepoužitú žetóny alebo papagáje odložte bokom, pretože ich v tejto hre nebudete potrebovať.

4. Umiestnite svojho papagája na políčko lode na ceste zobrazenej na skórovacej tabuľke.

Ten, kto ako posledný videl nejaký film, kde boli piráti, je kapitán. Vezme si žetón kľúča a položí ho pred seba na stôl.

Príprava hry pre 4 pirátov.



Postup hry

Hra sa hrá v niekoľkých kolách, každé kolo sa skladá z 3 krokov. Pred vykonaním týchto 3 krokov je treba pretrepať truhlu s kockami vo vnútri. Ak sa jedna alebo viac kociek nenachádza na nejakom políčku, zatrasť mierne truhlou s pokladom, aby sa kocky posunuli na políčko. Položte truhlu s pokladom na stôl. Buďte opatrní! Truhlu s pokladom musíte umiestniť tak, aby bola rovnakým smerom ako doska s mriežkou. Skontrolujte, že symbol kompasu na truhle s pokladom ukazuje rovnakým smerom ako hracia doska.

1. Zapamätajte si korisť

2. Naplánujte si, ako bude korisť rozdelená

3. Zoberte korisť

1. Zapamätajte si korisť

Otvorte truhlu s pokladom a otočte presýpacie hodiny. Na zapamätanie obsahu truhly s pokladom máte 30 sekúnd. Akonáhle sa hodiny dosypú, truhlu s pokladom zatvorte.

2. Naplánujte si, ako bude korisť rozdelená

V poradi v smere hodinových ručičiek, pričom začína kapitán, umiestnite jeden zo svojich žetónov na prázdne políčko na mriežke, ktoré zodpovedá predmetu, ktorý si želáte vziať. Žetón nemôžete umiestniť na už obsadené políčko, ani presunúť už položený žetón. Hráči sa striedajú, pokiaľ nie sú na políčkach položené všetky žetóny.

3. Zoberte korisť

Otvorte truhlu s pokladom. Striedavo odoberajte kocky, ktoré sú na políčkach zodpovedajúcich tým, na ktoré ste umiestnili svoje žetóny na mriežke. Dávajte pozor, aby ste nezmenili obrázky na kockách. Pomocou prehľadovej karty spočítajte body pokladu takto:

Koruny a drahokamy

Za 1 korunu v kombinácii s 1 drahokamom získate 3 body pokladu. Pokiaľ takú kombináciu nemáte, získate za každú korunu alebo drahokam 1 bod. V jednom kole môžete pozbierať niekoľko takýchto dvojíc.

Pár mečov

Jeden pár mečov nezískava žiadne body. S dvoma pámi mečov získate 2 body. Každý ďalší pár dostane dvojnásobok bodov získaných z predchádzajúceho páru. Pokiaľ nazbierate 5 alebo 6 párov mečov, nezískate žiadne body.

Kúsok striebra

Za každý kus striebra získate 1 bod. To platí, aj keď nazbierate 5 alebo 6 kusov.

