



Farmička



PRAVIDLÁ

Už je tu jar! Najvyšší čas dať svoju farmu do poriadku!
A čo viac, náhodou sa práve teraz koná súťaž pre farmárov
z okolia. Cenu za najkrajšiu farmu získa ten, kto bude mať
najviac kukuričných políčok a zvieratiek.
Budeš to ty, kto v tejto súťaži zvíťazí?



Hra obsahuje



4 kartičky
farmy



15 žetónov
so zvieratkom



6 kartičiek
s vlkom



12 kartičiek
so zvieratkami



32 kartičiek s ohradou,
vrátane 4 štartovacích
kartičiek

1 hospodársky
dvor



Cieľ hry

Cieľom hry je rozširovať svoju farmu, obrábať kukuričné políčka
a získať čo najviac domácich zvieratiek. Dávajte pozor na vlka,
pretože vám môže vyplašiť zvieratká. Dokonca aj vaše vlastné
zvieratká môžu na políčkach spôsobiť poriadnu spúšť. Komu sa
podarí na svojej farme najlepšie hospodáriť, získa najviac bodov
a vyhrá farmársku súťaž.



Začínajúci hráč



*Začína hráč, ktorý naposledy videl skutočný traktor
alebo najmladší z hráčov.*



Príprava hry

- 1 Každý hráč si vyberie jednu kartičku farmy a vyloží si ju pred seba.
- 2 Doprostred stola položte lícom hore 4 štartovacie kartičky (majú odlišnú rubovú stranu).
- 3 Zamiešajte kartičky s ohradou a zvyšné kartičky farmy. Vytvorte z nich doberací balíček a položte ho blízko štyroch štartovacích kartičiek lícom dole.
- 4 Žetóny so zvieratkom položte na hospodársky dvor.

Hráč 1



Hráč 2

Príprava hry
pre 3 hráčov



Hráč 3



Príbeh hry

Hráči sa postupne striedajú v smere hodinových ručičiek, až kým nedôjdu kartičky v doberacom balíčku aj vyložené kartičky v ponuke na stole. Vo svojom kole si hráč na ťahu vyberie jednu z otočených kartičiek. Podľa toho, akú si vybral, môže buď rozšíriť svoju farmu pridaním ohrady, alebo získať zvieratko. Potom, čo kartičku odohral, jeho ťah končí.

Otočí hornú kartičku z doberacieho balíčka lícom nahor tak, aby boli opäť na výber štyri kartičky.

Na rade je ďalší hráč.

UPOZORNENIE



Vo svojom kole si musíte vždy vziať kartičku. Ak sa vám žiadna z otočených kariet nehodí (napríklad vo svojej ohrade už nemáte miesto a v ponuke sú len kartičky so zvieratkami), musíte si aj tak jednu kartičku vziať, aj keď ju hneď odhodíte.

Hraje sa s tromi typmi kariet:



Kartičky s ohradou

S týmito kartičkami rozširujete svoju farmu.

Ak si vyberiete ohradu, musíte túto kartičku ihneď umiestniť (alebo odhodiť).

Ako ohradu umiestniť? Okraje kariet, ktoré sa navzájom dotýkajú, musia na seba nadväzovať – ohrada na ohradu, trávnatá pastvina na ďalšiu pastvinu:



UPOZORNENIE

Niektoré miesta môžu zostať prázdne, ale za každé takéto miesto stratí hráč pri záverečnom hodnotení 1 bod.



Kukuričné políčka

Na niektorých kartičkách s ohradou nájdete aj kukuričné políčka.



Ak bude okolo nich uzatvorená ohrada, získa hráč na konci hry za každé kukuričné políčko 1 bod.



Ak budete mať v uzatvorenej ohrade kukuricu a súčasne jedno alebo viacej zvieratiek, potom vám políčka s kukuricou spasú a vy žiadne body nezískate!

Kartičky so zvieratkami

Pomocou kartičiek so zvieratkami môžete získať jedno alebo dve zvieratká. Ak si hráč vyberie kartičku so zvieratkami, môže si vziať z hospodárskeho dvora práve toľko žetónov so zvieratkom, koľko ich je zobrazených na kartičke. Žetón(y) musí hneď položiť na voľné vyznačené miesto na svojej farme. Na tomto mieste sa nesmie nachádzať iné zvieratko.



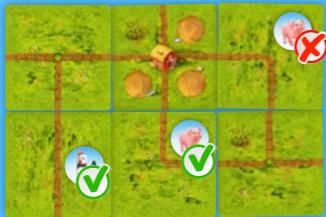
V rovnakej ohrade sa však môžu nachádzať rôzne druhy zvierat. Hneď, keď hráč žetón so zvieratkom umiestni, kartičku zahodí. Za každé zvieratko, ktoré sa na farme nachádza, získa na konci hry 1 bod. *Ak chce hráč svoje zvieratká ochrániť pred vlkom, musí okolo nich postaviť uzatvorenú ohradu ešte pred tým, ako sa objaví vlk!*



Kartičky s vlkom

Keď sa objaví kartička s vlkom, hra sa na chvíľu preruší. Dokiaľ sa situácia s vlkom nevyrieši, hráč na ťahu si neberie žiadnu ďalšiu kartičku. Kartička s vlkom sa týka všetkých hráčov! Vlka plaší tie zvieratká, ktoré sú na jeho kartičke zobrazené. Pokiaľ má hráč na svojej farme práve toto domáce zvieratko (a nie je v uzatvorenej ohrade), musí vrátiť jeho žetón(y) naspäť na hospodársky dvor.







Potom kartičku vlka zahodíte, otočíte ďalšiu kartičku z balíčku a pokračujete v hre.

Koniec hry

Keď dôjdu kartičky v doberacom balíčku, do ponuky sa už ďalšie nepridávajú a hráči si vyberajú iba z kartičiek, ktoré zostali na stole. Hra končí, keď sa doberú všetky kartičky. Hráči si spočítajú body, ktoré na svojej farme získali. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom bodov.

Bodovanie

-  **Zvieratká:** Za každý žetón so zvieratkom získava hráč **1 bod**.
-  **Kukuričné políčka:** Za každé ohradené kukuričné políčko získava hráč **1 bod**.

Pokiaľ sa hráčovi nepodarilo postaviť ohradu okolo celého kukuričného políčka alebo sa v tejto ohrade nachádza ešte aj nejaké zvieratko, nezískava žiadny bod.

Ak je uprostred ohraničenej farmy prázdne miesto, hráč si za každé chýbajúce miesto odpočíta 1 bod.



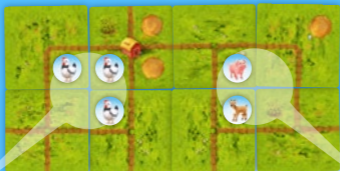
Pokiaľ má viacej hráčov rovnaký počet bodov, vyháva ten, ktorý má najviac týchto zvieratiek (v poradí):



Náročnejší variant hry...

Ak zvládnete základný variant hry, môžete hru okoreniť ďalším pravidlom.

Špeciálne ocenenie získa farmár, ktorý si svoju farmu usporiadal najlepšie. Za každú uzatvorenú ohradu, v ktorej má zvieratká rovnakého druhu, získa farmár dvojnásobný počet bodov.



6 bodov

2 body

Variant pre jedného hráča

V tomto variante hry pre jedného hráča platia rovnaké pravidlá, len s jednou malou zmenou: Ak sa objaví vlk, tak vyplaší takmer všetky zvieratká.

Ak sa medzi štyrmi vyloženými kartičkami na stole nachádza kartička so zvieratkom, ktoré vlk vyplaší, ihneď ju odstráňte z ponuky. Potom postupujte podľa pravidla, ktoré sa týka kartičky s vlkom (viz str. 5). Následne doplňte z balíčka kartičky na stole opäť do počtu štyroch kartičiek. Ak sa objaví ďalšia kartička s vlkom, postupujte rovnako.



Keď dôjdu všetky kartičky v balíčku aj ponuke, hráč si spočítá svoje body.

Ako sa vám darilo?

Počet bodov

Základný
variant hry pre
1 hráča

Náročnejší
variant hry pre
1 hráča

Vyhodnotenie

35

50

Blahoželáme!
Vyhral si prvú cenu!

30–34

40–49

Si na stupňoch víťazov!
Budúci rok získaš
víťaznú trofej!

20–29

30–39

Tvoje zvieratká nedokážu
odolať čerstvým kukuričným
klasom.

10–19

20–29

Bol si tak blízko!
Škoda, že vlk toľkokrát
vyplašil tvoje zvieratká!

0–9

0–19

Porota sa zhodla na tom,
že máš prasačí chlievik,
a nie farmu.
Budúci rok to vyskúšaj znovu!

Videonávod ku hre
v českom jazyku
nájdete tu:



Autor: Marie & Wilfried Fort

Ilustrátor: Anne Pätzke

© IELLO SAS 2021 – ALL RIGHTS RESERVED

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz

