



# NÁSOBILKA

*Násobilka je zábavná kvízová hra určená hlavne pre deti na prvom stupni základnej školy a ich rodičov (starých rodičov, starších súrodencov).*

*Šikovné kvízy môžu na hodinách využiť aj učitelia v školách.*

**Hra obsahuje:** 60 kvízových kariet

Karty sú obojstranné. Na strane s bielym podkladom je česká verzia, na strane s farebným je slovenská.

V rohoch kariet sú čísla a výpočty, ktoré sú nezávislé od jazykového variantu. Sú určené k hre „Spočítaj!“, popísanej na konci pravidiel.



**Karty, ktoré v hre nájdete, sú trojakého typu.**

- Prvým typom sú **karty s násobilkou jednotlivých čísel od 1 do 10**. Tieto karty sú jazykovo nezávislé, z jednej strany je násobilka daného čísla, z druhej strany potom číselný rad so zakrúžkovanými násobkami.
- Druhým typom sú **karty s príkladmi**. Ich cieľom je v prvom rade precvičiť znalosti násobilky, spolu so schopnosťou dieťaťa porovnávať čísla.
- Tretím (a najpočetnejším) typom sú **karty, ktoré obsahujú úlohy**. Nad riešením úlohy sa treba zamyslieť, prísť na postup riešenia a s využitím násobilky potom docieľiť správny výsledok.

Súčasťou kariet s príkladmi sú vždy aj správne výsledky. Karty označené symbolom žiarovky obsahujú úlohy, ktoré sú náročnejšie ako ostatné.

*Na riešenie väčšiny úloh budete potrebovať ceruzku a papier, na ktorý je dobré si písať poznámky a vlastné výpočty. Na riešenie dajte dieťaťu dostatok času. Pochváľte ho, ak postupuje správne. Pokiaľ sa mu úloha nedarí vypočítať, neprehrádzajte mu riešenie hneď. Snažte sa ho postupnými nápovedami doviesť k tomu, aby nakoniec pocítilo úspech z toho, že riešenie našlo samo. Nesnažte sa vyriešiť všetky kvízy naraz. To, čo dospelému pripadá jednoduché a vyrieši za minútu, môže dieťaťu zabráť oveľa viac času a nemusí to nutne znamenať, že by úlohe nerozumelo alebo ju nevedelo vyriešiť.*

## **Ukáž, čo vieš!**

*Základná jednoduchá aktivita, určená spravidla pre dospelého a jedno dieťa.*

Postupne berte karty a dávajte dieťaťu úlohy, ktoré sú na nich popísané.

Pokiaľ dieťa vyrieši zadaný príklad, nechá si kartu na znamenie úspechu. Hrajte, kým nezíska vopred dohodnutý počet kariet (optimálne 3 až 5).

K otázkam sa môžete opakovane vrátiť.

## **Cez priepasť**

*Aktivita pre dospelého s jedným dieťaťom.*

Okrem balíčka kariet si pripravte štvorčekový papier a ceruzku. Na papieri vyznačte štvorec  $5 \times 5$  štvorčekov. Úlohou dieťaťa je spojiť dve protíahlé strany tak, že budú prepojené súvislým radom štvorčekov, vyplnených symbolom, ktorý si dieťa vyberie (napr. krížik).

Postupne berte karty a dávajte dieťaťu úlohy, ktoré sú na nich popísané. Pokiaľ dieťa úlohu vyrieši správne, zakreslí

si do jedného krajného štvorčeka svoj symbol. Pokiaľ vyrieši ďalšiu úlohu, pokračuje opäť vyplnením štvorčeka, ktorý nadväzuje na predchádzajúci. Pokiaľ niektorú z úloh nevyrieši správne, rodič mu zatarasí cestu zakreslením iného symbolu (koliesko), ktorým blokuje cestu z jednej strany na druhú. Dieťa potom musí blokované pole obísť a vyriešiť teda viac kvízov.

Dieťa zvíťazí, ak prepojí dve protilahlé strany. Veľkosť štvorca môžete podľa nálady, trpezlivosti a schopností dieťaťa meniť.

## Spočítaj!

*Hra určená na precvičovanie malej násobilky pre dvoch až šesť hráčov.*

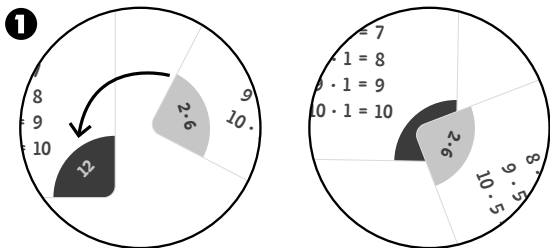
Cieľom hry je ako prvý zbaviť sa všetkých kariet.

### Príprava hry:

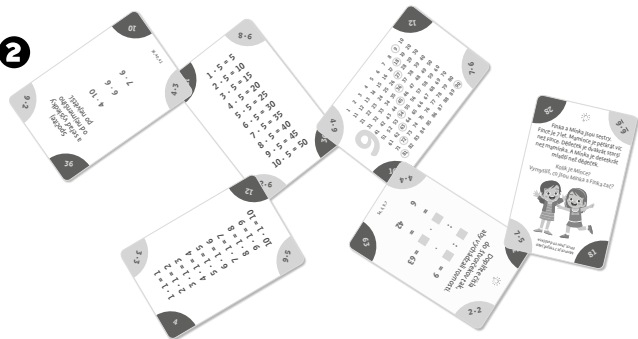
Rozdajte každému hráčovi deväť kariet. Jednu zo zvyšných kariet položte doprostred stola ľubovoľnou stranou nahor.

### Priebeh hry:

Všetci hráči hrajú súčasne. Odpočítajte začiatok a potom sa všetci zbavujú kariet tak, že na príklady s násobením prikladajú správne výsledky a naopak, k výsledkom správne príklady. ❶ Prikladanie prebieha tak, že prekrývate rohy kariet, ktoré tvoria dohromady výpočet a výsledok.



Hráči môžu prikladať svoje karty na ľubovoľnom mieste na hracej ploche ❷.

**2**

Nezabudnite, že čísla sú na oboch stranách kariet!

Pokiaľ sa hráč dostane do situácie, že nemôže žiadnu kartu priložiť, musí počkať, kým ostatní priložia novú kartu.

### Koniec hry:

Hra končí v okamihu, keď jeden z hráčov odloží poslednú kartu. Stáva sa víťazom. V úplne výnimočných prípadoch, keď žiadny z hráčov nemôže priložiť kartu, víťazí ten, ktorý ich má v ruke najmenej.

### Spočítaj s rozvahou

Základný princíp (spájanie rohov kariet s príkladmi a výsledkami) je rovnaký ako pri predchádzajúcej hre.

Rozdajte každému hráčovi päť kariet. Jednu kartu položte doprostred stola, zo zvyšku vytvorte doberací balíček.

Hráči sa striedajú po ťahoch (nehrajú všetci naraz).

Pokiaľ hráč na ťahu nemôže priložiť kartu, vezme si jednu z doberacieho balíčka a jeho ťah končí.

Vyhráva ten, kto sa prvý zbaví všetkých kariet.

*Karty Šikovních kvízov môžu počas svojich hodín veľmi dobre použiť aj učitelia na prvom stupni. Úlohy sú vybrané tak, aby pokryli celé spektrum učiva venovaného násobilke, vrátane delenia a delenia so zvyškom. Okrem toho, že poslúžia ako príklady na precvičovanie a rozšírenie učiva, môžu byť zároveň zdrojom inšpirácie na vymýšľanie vlastných kvízov.*