



THE ENVIRONMENT

Svet zvierat: Objavujeme a poznávame

Ref. 20527

Vyvinuté v spolupráci s pánom Rafa López Martín.
Biológ, profesor, spisovateľ a vedecký komunikátor.
Odborník na faunu a ekológiu.



SVET ZVIERAT: Objavujeme a poznávame

Ref. 20527



OBSAH HRY

- 6 kruhov s ikonami
- 86 kariet s fotografiami zvierat

Karty sú vyrobené z hrubého, odolného, veľmi pevného a vysoko kvalitného kartónu.

Materiál je šetrný k životnému prostrediu, pochádza z trvalo udržateľných lesov, obsahuje vysoké percento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 5 do 12 rokov.

V novej hre sa zoznámime s pestrým svetom živočíchov. Naučíme sa spoznávať rôzne zvieratá podľa ich hlavných vlastností.

Obrázkové karty a kruhy s ikonami ponúkajú mnoho možností jednoduchej, intuitívnej hry.

Podľa veku a úrovne znalostí je možné v každej hre použiť viac alebo menej kruhov.

VZDELÁVACIE CIELE

- o zoznámime sa s rozličnými druhmi živočíchov
- o naučíme sa rozlišovať jednotlivé zvieratá a správne ich pomenovať
- o rozdelíme si živočíchov podľa typických vlastností
- o posilníme svoj rešpekt k našej planéte, životnému prostrediu a živým tvorom
- o rozšírime si slovnú zásobu týkajúcu sa zvierat a ich hlavných znakov
- o zlepšíme si pozornosť a schopnosť sa sústrediť



OPIS KRUHOV S IKONAMI

Kruh POTRAVY



bylinožravce

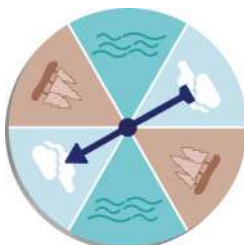


mäsožravce



všežravce

Kruh PRÍRODNÝCH PROSTREDÍ



vzduch

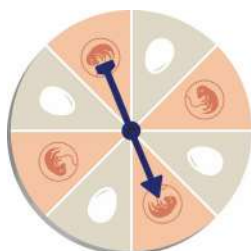


zem



voda

REPRODUKČNÝ kruh



vajcorodé



živorodé

Kruh VNÚTORNÝCH SKELETOV



stavovce



bezstavovce

Kruh STAVOVCOV

Žlté koliesko uprostred zodpovedá farbe ikony stavovcov. 



cicavce



ryby



obojživelníky



plazy



vtáky

Kruh BEZSTAVOVCOV

Fialové koliesko uprostred zodpovedá farbe ikony bezstavovcov. 



medúzy



ostnatokožce



článkonožce



mäkkýše



huby



červy

Zoznam zvierat

1.	Morská sasanka
2.	Pavúk
3.	Veverička
4.	Pštros
5.	Včela medonosná
6.	Modrá veľryba
7.	Morský koník
8.	Kôň
9.	Chameleón
10.	Slimák
11.	Zebra
12.	Prasa
13.	Šimpanz
14.	Jeleň
15.	Labuť
16.	Kobra
17.	Krokodíl
18.	Červený koral
19.	Morský veľárový koral
20.	Delfín
21.	Dromedár
22.	Jež
23.	Morský jež
24.	Žltá huba
25.	Červená stromová huba
26.	Trubicová huba
27.	Sklenená huba
28.	Morská hviezdica
29.	Tuleň
30.	Sliepka
31.	Mačka
32.	Čajka
33.	Červenka
34.	Morský červ (mnohoštetinavec)
35.	Plochý červ
36.	Mravec
37.	Leguán
38.	Žirafa

39.	Koala
40.	Koza
41.	Lev
42.	Morské ľalie
43.	Vlk
44.	Červy
45.	Ara
46.	Modlivka zelená
47.	Motýľ
48.	Lienka sedembodková
49.	Medúza
50.	Mucha
51.	Zabijacká veľryba
52.	Pijavica
53.	Panda
54.	Ľadový medveď
55.	Ovca
56.	Modrá sojka
57.	Kačica
58.	Morské uhorky
59.	Raja
60.	Klaun
61.	Tučniak
62.	Chobotnica
63.	Rosnička
64.	Šípková žaba
65.	Nosorožec
66.	Mlok
67.	Saranča
68.	Ropucha
69.	Žralok
70.	Tiger
71.	Suchozemská korytnačka
72.	Morská korytnačka
73.	Krava
74.	Líška
75.	Krab
76.	Kengura

77.	Králik
78.	Slon
79.	Plameniak
80.	Papagáj
81.	Hroch
82.	Vážka
83.	Sibírsky husky

84.	Puma
85.	Kalmár
86.	Sépie obyčajná

AKO HRAŤ

Zoznámte deti s hernými pomôckami: s obrázkami zvierat a ikonami ich vlastností

ZVIERATÁ

Pred začatím hry je vhodné si prezrieť, opísať a pomenovať jednotlivé zvieratá. Ako kľúč nám poslúži tabuľka v manuáli, ktorá zodpovedá číslam na zadnej strane obrázkových kariet.

Na rube kariet nájdeme aj ikony s vlastnosťami, ktoré slúžia na správne zaradenie zvierat.



VLASTNOSTI

Pred začatím hry je radno sa zoznámiť s ikonami v kruhoch a pochopiť, čo znamenajú.

Podľa predchádzajúcich znalostí hráčov je možné spoznávať zvieratá pomocou viac alebo menej kruhov.

Cieľom je naučiť sa zaraďovať živočíchy do rôznych kategórií podľa ich vlastností.

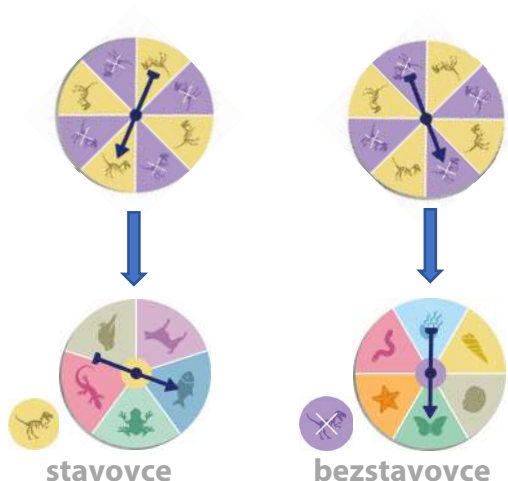
POZNÁVAME ZVIERATÁ

Pomôcky:

- všetky karty s obrázkami zvierat
- možné varianty hry: 1 až 5 kruhov podľa úrovne klasifikácie živočíchov, ktorú sa deti práve učia a chcú precvičovať

Hra so všetkými kruhmi: kruh stavovcov a bezstavovcov sa vzájomne vylučujú, hráč preto najprv roztočí kruh **vnútorných skeletov**. Podľa symbolu označeného šípkou potom zvolí kruh **stavovcov** alebo **bezstavovcov**.

Kruh vnútorných skeletov



Ciel: Zozbierajte čo najviac zvierat podľa ikon na kruhu (kruhoch).

1. Otočte všetky karty zvierat lícom hore.
2. Vyberte kruhy, ktoré pri hre použijete.
3. Počnúc najmladším hráčom točte šípkami na kruhoch, ktoré ste si zvolili.
4. Každý hráč potom hľadá zviera, ktoré patrí do jednej alebo viacerých kategórií označených šípkami na kruhoch. Zoberie si kartu, otočí ju a skontroluje:
 - ak vybral správne, kartu si ponechá
 - ak sa pomýlil, vráti kartu doprostred na stôl
5. Hráči striedavo točia šípkami na kruhoch a určujú zvieratá, kým z kôpky nezmiznú všetky obrázkové karty. Ak hráme s kruhom stavovcov alebo bezstavovcov, hra končí, keď už na stole nezostávajú žiadne zvieratá, ktoré spadajú do príslušnej skupiny podľa použitého kruhu.
6. Vyhráva hráč, ktorý má na konci hry najviac zvierat.

Práve sme vysvetlili verziu hry podľa príručky; možné varianty hry a klasifikácie sú však oveľa rozmanitejšie.

Skúste si ich a zistite, ako dobre sa vyznáte vo svete zvierat!