



EMOTIONS

„Emočné stavy“ Ako by si sa cítil, keby...?

Ref. 20548



„EMOČNÉ STAVY“

Ako by si sa cítil, keby...?

Ref. 20548



OBSAH

Hra sa skladá z 36 kariet s fotografiami reálnych situácií, 6 kruhových kariet s ikonami emócií, 1 maxi kocky a archu so samolepkami na kocku.

Karty sú vyrobené zo silného, odolného, veľmi pevného a vysoko kvalitného kartónu.

Materiál je šetrný k životnému prostrediu, pochádza z trvalo udržateľných lesov, obsahuje vysoké percento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

IKONY emócií:



ŠŤASTIE



SMUTOK



STRACH



PREKVAPENIE



HNEV



ZNECHUTENIE/ODP
OR

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 3 do 8 rokov.

Nová hra s reálnymi obrázkami nás naučí rozpoznávať, vstrebávať a odhadovať emócie, ktoré môžeme pociťovať v rôznych situáciách. Lepšie pochopíme, že každý z nás je iný a rovnaké situácie niekedy vyvolávajú rôznu emočnú odozvu.

Vďaka veľkým kartám a reálnym obrázkom je hra vhodná pre deti od 3 rokov, staršie deti, osoby so špecifickými poruchami učenia aj seniorov.

Hodte kockou, pozrite sa na situáciu a zdieľajte svoje emócie!



VZDELÁVACIE CIELE

- Rozpoznávať, vstrebávať, odhadovať a vyjadrovať emócie, ktoré môžeme cítiť v rôznych situáciách.
- Používať slovnú zásobu súvisiacu s emóciami.
- Zlepšovať empatiu a sociálnu šikovnosť tým, že sa naučíme rešpektovať rôzne emócie vyvolané rovnakými situáciami.
- Rozvíjať emočnú inteligenciu.
- Posilňovať vzájomný rešpekt, toleranciu a začlenenie.
- Prebúdzať vzťah k skutočným hodnotám.

AKO HRAŤ

ZOZNÁMTE DETI S OBRÁZKAMI NA KARTÁCH:

Pred začatím hry sa odporúča prezrieť si a opísať obrázky na kartách.

PRAVIDLÁ HRY

1. Uprostred stola vytvorte dve kôpky: jednu z emočných kariet, druhú z fotografií reálnych situácií. Všetky karty otočte lícom nahor.
2. Každý hráč hodí kockou. Podľa emócie, ktorá padne, hľadá fotografiu so situáciou, ktorá v ňom vzbudzuje rovnakú emóciu. Vysvetlí, prečo si myslí, že to tak je, fotografiu položí vedľa zodpovedajúcej emočnej karty a postupne vytvára kruh. Pokiaľ mu už nezostáva žiadna fotografia so situáciou, pri ktorej by cítil rovnakú emóciu, príde na rad a hodí kockou ďalší hráč.
3. Hra končí, keď sú vyčerpané všetky karty so situáciami, ktoré by sa dali priradiť k niektorej emócií.

Hra je otvorená, výsledok sa môže zakaždým líšiť.

Podľa emócií, ktoré hráči v naznačených situáciách pociťujú, budú emočné kruhy v každej hre vyzeráť inak.

Emočné kruhy nemusia byť dokončené, alebo naopak môžu obsahovať viac ako jednu obvodovú vrstvu fotografií.

Akkoľvek spojenie situácie s emóciou je platné.

Kúzlo hry spočíva v tom, že sa naučíme prijímať a rešpektovať odlišné emócie u každého z nás.

