

Hra obsahuje:

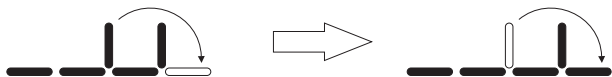
5 driebok, 55 kariet

Cieľ hry:

podľa toho, akú variantu hry hráte, vyhráva ten hráč, ktorému sa podarí odložiť buď **všetky svoje karty** alebo **viac kariet** než jeho spoluhráčom.

Priebeh hry:

karty zamiešame a 1 kartu otočíme obrázkom hore (jedná sa o tzv. vzorovú kartu, ktorá slúži ako predloha). Driebka rozložíme na stôl podľa obrázku na vzorovej karte. Každý hráč dostane 5 kariet. Začína najmladší hráč. Nasledujú ostatní hráči po smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, smie premiestniť len jedno driebko. Driebka pritom musia tvoriť súvislý obrazec. Hráč sa snaží vytvoriť rovnaký obrazec, aký je vyobrazený na jednej z jeho kariet (príklad 1).



Ďalší priebeh hry sa líši podľa toho, akú variantu hry sa rozhodnete hrať:

1. DIGIT Standart

Ak odpovedá obrazec po premiestnení driebka niektorému na hráčovských kartách, smie túto kartu odložiť. Pozor: otočené obrazce či ich zrkadlové zobrazenie sa považuje za rovnaké! (príklad 2)



(Samozrejme existujú ešte ďalšie možnosti, ako obrazec otočiť.)

Pokiaľ hráč nemôže odložiť žiadnu zo svojich kariet, musí si vziať z balíčka ďalšiu.

Ak sa zhoduje vytvorený obrazec s kartou iného hráča, môže jej vlastník túto kartu odložiť, a hráč, ktorý obrazec vytvoril, si nemusí brať novú kartu. Vyhráva ten, komu sa najskôr podarí odložiť všetky svoje karty. Ostatným hráčom sa započítavajú zostávajúce karty ako záporné body.

Celkovým víťazom je ten, kto má po niekoľkých kolách najmenej záporných bodov.

2. DIGIT Plus

Ak sa podarí hráčovi vytvoriť obrazec, ktorý zodpovedá jednej z kariet, môže hráč túto kartu odložiť a **je znova na rade**. Aj pri tejto variante hry platí: otočené obrazce, či ich zrkadlové zobrazenie sa považujú za rovnaké (príklad 2). V optimálnom prípade môže hráč odložiť 5 kariet hneď za sebou. **Potom doplní počet svojich kariet zase na 5.** Z odložených kariet si každý hráč tvorí svoj vlastný odkladajúci balíček. Vyhráva ten, komu sa v priebehu hry podarilo odložiť najviac kariet. Každý hráč získa toľko kladných bodov, koľko kariet odložil. Celkovým víťazom je ten, kto má po niekoľkých kolách najvyšší počet bodov.

3. DIGIT Solitér

Hráč vyloží otvorene na stôl svojich 5 kariet. Rovnako ako u varianty „DIGIT Plus“ má hráč možnosť ďalšieho ťahu, keď sa mu podarí vytvoriť správny obrazec. Ihneď však dopĺňa počet svojich kariet na 5. Ak sa nepodarí hráčovi vytvoriť ani jeden z obrazcov na jeho kartách, zapíše si záporný bod za každý ďalší ťah, ktorý potrebuje k tomu, aby takýto obrazec nakoniec predsa len vytvoril. Čím menej záporných bodov má hráč po vyčerpaní všetkých kariet, tým lepší je jeho výsledok:

0 - 5 bodov	Výborne!
6 - 10 bodov	Veľmi dobre!
11 - 15 bodov	Dobre!
16 - 20 bodov	Dostatočne!
nad 20 bodov	Musíte cvičiť!

4. Otvorený DIGIT

Varianty „DIGIT Standart“ a „DIGIT Plus“ je možné hrať tiež s odkrytými kartami. Tak môžu hráči pri hre viac taktizovať.

Ak máte otázky a pripomienky k hre „DIGIT“, obráťte sa, prosím, na:

DENIS LAUKO
Kvetná 3, 911 05 Trenčín
www.lauko.sk

DIGIT

Autor: Gerhard Kodys

Vykládací a karetní hra pro 2 - 4 hráče od 8 let se 4 herními obměnami

PIATNIK - hra č. 7578



Hra obsahuje:

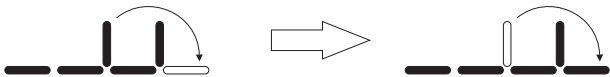
5 dřívěk
55 karet

Cíl hry:

podle toho, jakou variantu hry hrajete, vyhrává ten hráč, kterému se podaří odložit buď **všechny svoje karty** nebo více karet než jeho spoluhráčům.

Průběh hry:

karty zamícháme a 1 kartu otočíme obrázkem nahoru (jedná se o tzv. vzorovou kartu, která slouží jako předloha). Dřívka rozložíme na stole podle obrazce na vzorové kartě. Každý hráč obdrží 5 karet. Začíná nejmladší hráč. Následují ostatní hráči po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, smí přemístit pouze jedno dřívko. Dřívka přitom musejí tvořit souvislý obrazec. Hráč se snaží vytvořit stejný obrazec, který je vyobrazen na jedné z jeho karet (příklad 1).



Další průběh hry se liší podle toho, jakou variantu hry se rozhodnete hrát:

1. DIGIT Standart

Odpovídá-li obrazec po přemístění dřívka některému na hráčových kartách, smí tuto kartu odložit. Pozor: otočené obrazce či jejich zrcadlové zobrazení se považují za stejné! (příklad 2)



(Samozřejmě existují ještě další možnosti, jak obrazec otočit.)

Pokud hráč nemůže odložit žádnou ze svých karet, musí si vzít z balíčku další. Shoduje-li se vytvořený obrazec s kartou jiného hráče, může její vlastník tuto kartu odložit, a hráč, který obrazec vytvořil, si nemusí brát novou kartu. Vyhrává ten, komu se nejdříve podaří odložit všechny své karty.

Ostatním hráčům se započítají zbylé karty jako záporné body. Celkovým vítězem je ten, kdo má po několika kolech nejméně záporných bodů.

2. DIGIT Plus

Podarí-li se hráči vytvořit obrazec, který odpovídá jedné z karet, může hráč tuto kartu odložit a **je znovu na řadě**. I při této variantě hry platí: otočené obrazce či jejich zrcadlové zobrazení se považují za stejné (příklad 2). V optimálním případě může hráč odložit 5 karet hned za sebou. **Poté doplní počet svých karet zase na 5.** Z odložených karet si každý hráč tvoří svůj vlastní odkládací balíček. Vyhrává ten, komu se během hry podařilo odložit nejvíce karet. Každý hráč získá tolik kladných bodů, kolik karet odložil. Celkovým vítězem je ten, kdo má po několika kolech nejvyšší počet bodů.

3. DIGIT Solitér

Hráči vyloží otevřeně na stůl svých 5 karet. Stejně jako u varianty „DIGIT Plus“ má hráč možnost dalšího tahu, když se mu podaří vytvořit správný obrazec. Ihned však doplňuje počet svých karet na 5. Nepodaří-li se hráči vytvořit ani jeden z obrazců na jeho kartách, zapíše si záporný bod za každý další tah, který potřebuje k tomu, aby takovýto obrazec nakonec přeci jen vytvořil. Čím méně záporných bodů má hráč po vyčerpání všech karet, tím lepší je jeho výsledek:

0	-	5 bodů	Výborně!
6	-	10 bodů	Velmi dobře!
11	-	15 bodů	Dobře!
16	-	20 bodů	Dostatečně!
		nad 20 bodů	Musíte cvičit!

4. Otevřený DIGIT

Varianty „DIGIT Standart“ a „DIGIT Plus“ je možné hrát také s odkrytými kartami. Tak mohou hráči při hře více taktizovat.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „DIGIT“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 161 00 Praha 6
www.piatnik.cz

DIGIT

Autor: Gerhard Kodys

Vykladacia a kartová hra pre 2 - 4 hráčov od 8 rokov
so 4 hernými obmenami

PIATNIK - hra č. 7578

