

TOMATOMAT



JÖRG DOMBERGER



TOMATOMAT ^{CZ}

Lahodný, žádaný a vyhlášený!
Karetní hra s automaty na rajčata
od Jörga Dombergera.

Po rajčatových raritách je velká poptávka! Šťavnatá, čerstvá, baculatá a křiklavě zbarvená rajčata! Tyto vzácné dobroty však můžete získat jen v automatech na rajčata, kterých je ale velmi málo, a pouze se správnými mincemi. Buďte při nákupech velmi nenápadní, neboť drzí zloději nebudou váhat ani minutu, aby vám mince ukradli. Naštěstí je venku také několik policistů, kteří se snaží zloděje dopadnout. Hráč, který bude chytře blafovat, bude na konci hry vlastnit nejcennější automaty.



Piatnik hra č. 668791
© 2022 Piatnik, Wien



piatnik.com

Obsah hry:

104 karet, z toho:

48 hracích karet ve čtyřech různých barvách.
Od každé barvy je k dispozici:

7 mincí v hodnotě 1



2 mince v hodnotě 2



2 zloději



1 policista



36 karet s automaty v různých barvách,
s 1 až 3 hvězdičkami



20 pořadových karet (5 barevně odlišených sad,
každá s kartami I., II., III. a IV.)



1 pravidla hry

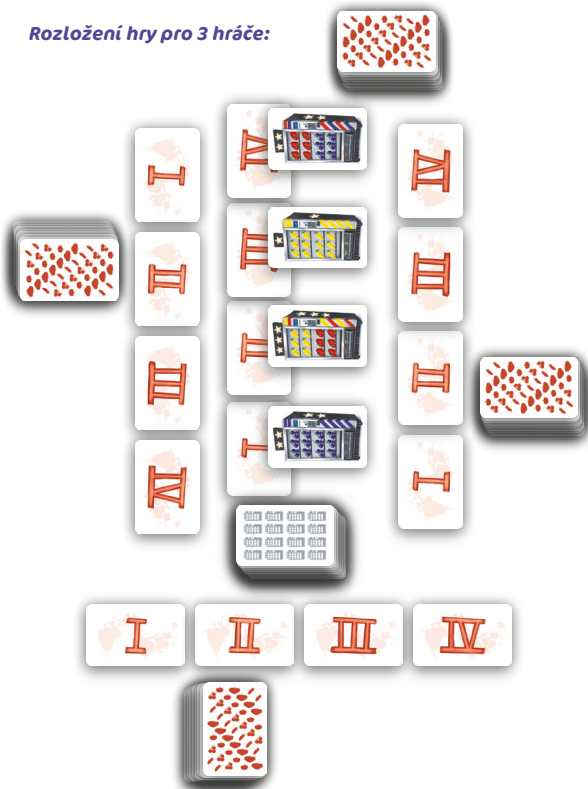
Cíl hry:

Cílem je, s trochou štěstí a s pomocí dobrého odhadu ostatních spoluhráčů, získat nejcennější automaty tak, že chytře a takticky přiřazujete vaše karty k automatům.

Příprava hry:

- ☛ Všichni si vezměte jednu sadu **pořadových karet** a položte si je před sebe vzestupně podle čísel (I. - IV.) zleva doprava. Další sadu položte stejným způsobem na místo doprostřed stolu. Přebytečné pořadové karty vložte zpět do krabice.
- ☛ Oddělte **hrací karty** od **karet s automaty** podle jejich zadní strany a oba balíčky dobře zamíchejte.
- ☛ Otočte čtyři horní **karty s automaty** a položte vždy jednu tuto kartu na každou pořadovou kartu, která leží uprostřed stolu. Zbylé karty s automaty dejte do balíčku lícem dolů.
- ☛ Všem hráčům rozdejte **12 hracích karet**. Tyto karty položte před sebe lícem dolů do *vlastního balíčku*. Na tyto karty se zatím nesmíte podívat!
- ☛ Pokud hrajete ve dvou nebo ve třech hráčích, vytvořte ze zbývajících hracích karet jeden nebo dva další balíčky po 12 kartách lícem dolů a připravte si je mezi sebe.

Rozložení hry pro 3 hráče:



Průběh hry:

Hra se hraje na čtyři kola. Každé kolo se skládá ze dvou fází:

A. Přirazování hracích karet (3x)

B. Udílení karet s automaty

A. Přirazování hracích karet (3x)

Z vašeho vlastního balíčku si lízněte 4 vrchní hrací karty, vezměte si je do ruky a pozorně si je prohlédněte. Nyní je přiřadte ke kartám s automaty, které leží uprostřed stolu tak, že je položíte lícem dolů k pořadovým kartám, které máte před sebou. Záleží přitom na vás, jak hrací karty rozdělíte. K jedné kartě s automaty můžete například přiřadit jednu, několik, všechny hrací karty nebo nemusíte přiřadit žádnou. Musíte však odložit všechny 4 karty.

***Poznámka:** pořadové karty vám pomáhají, abyste si udrželi přehled o tom, jaké hrací karty jste ke kterým automatům přiřadili.*

***Důležité:** jakmile karty jednou vyložíte, nesmíte se na ně už podívat, ani je přesouvat!*

Když všichni hráči dokončí přiřazování karet, vezměte si z vašeho *vlastního balíčku* **další 4 hrací karty** a opět je podle stejného principu přiřadte k automatům. Nové karty pokládejte lícem dolů a mírně posunuté na již vyložené karty, abyste vždy viděli, kolik hracích karet jste ke kterému automatu přiřadili.

Tento postup opakujte ještě potřetí, dokud nepřidělíte automatům všech 12 hracích karet z vašeho *vlastního balíčku*. Poté následuje vyhodnocení a udílení karet s automaty.

B. Udílení karet s automaty

V této fázi zkontrolujte, kdo dostane jakou kartu s automaty. Začněte s vyhodnocením prvního automatu, který se nachází na pořadové kartě „1.“. Otočte všechny vaše hrací karty, které jste přiřadili k tomuto automatu (tj. které se nachází před vaší pořadovou kartou „1.“).

Nyní postupně proveďte **aktivity na kartě**:

- 1. Policisté chytají zloděje:** otočení policisté chytají všechny otočené zloděje stejné barvy, kteří jsou přiřazeni k této pořadové kartě, včetně svých vlastních! Všechny policisty a přistižené zloděje odložte na vaši **vlastní odkládací hromádku**. Zloději, kteří nebyli chyceni, zůstávají ležet lícem nahoru před pořadovou kartou.
- 2. Zloději kradou mince:** zloději, kteří stále leží lícem nahoru, ukradnou **všechny mince stejné** barvy přiřazené k této pořadové kartě, včetně vašich vlastních! Všechny zloděje a ukradené mince také odložte na vaši **vlastní odkládací hromádku**.
- 3. Pojd'te k automatům:** nyní určete **celkovou hodnotu** všech mincí, které se právě nacházejí lícem nahoru před vašimi pořadovými kartami. Platí následující:



hodnota mince se zdvojnásobí, pokud má stejnou barvu jako rajčata v příslušném automatu,



hodnota mince se započítá normálně, pokud **nemá stejnou barvu** jako rajčata v příslušném automatu.

Hráč, který dosáhne nejvyšší celkové hodnoty, získává kartu s automatem a položí si ji před sebe. V případě shody nedostává kartu s automaty žádný z hráčů. Tato karta zůstává ležet na místě uprostřed stolu do dalšího kola u stejné pořadové karty.

Poté stejným způsobem vyhodnoťte karty s automaty na pořadových kartách II.-IV.

Důležité: všechny vyhodnocené hrací karty (mince, policisté a zloději) shromažďujte vždy na vaší **vlastní odkládací hromádku** tak, aby na konci kola obsahovala opět přesně 12 karet.

Získané karty s automaty nechte až do konce hry ležet před sebou lícem nahoru.

Příklad kola:

před pořadovou kartou II. se nachází automat se 2 hvězdičkami a se žlutými a zelenými rajčaty. Všichni otočí své hrací karty, které přiřadili k tomuto automatu:



Ingrid



Robert



Andrea



- *Žlutý policista [od Andrey] chytí žlutého zloděje [od Roberta]. Zelený policista [od Roberta] nehraje žádnou roli, protože se ve hře žádní zelení zloději nenacházejí. Andrea si vezme svého žlutého policistu a odloží ho na svoji vlastní odkládací hromádku. Robert odloží chyceného žlutého zloděje a zeleného policistu na svou vlastní odkládací hromádku.*
- *Fialový zloděj [od Andrey] ukradne všechny fialové mince [1 od Roberta] a bohužel také „vlastní“ [2 od Andrey]. Andrea odloží fialového zloděje a ukradené fialové mince na svou vlastní odkládací hromádku. Robert odloží ukradené mince na svou vlastní odkládací hromádku.*
- *Probíhá vyhodnocení: Ingrid získává celkem 4 body, Robert 2 body a Andrea 8 bodů.*
- *Andrea získává kartu s automatem.*

Konec kola:

Jakmile vyhodnotíte všechny čtyři pořadové karty, předejte vaši vlastní odkládací hromádku dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček. Pokud hrajete ve dvou nebo třech hráčích, obdržíte balíček, který je umístěn mezi vámi a který je nahrazen dalším balíčkem ve směru hodinových ručiček.

Hrací karty dobře zamíchejte a položte je před sebe lícem dolů do *vlastního balíčku na lízání*.

Z balíčku uprostřed stolu si vezměte **4 nové karty s automaty** a položte je na pořadové karty. Pokud jsou v důsledku remízy stále ještě k dispozici karty s automaty z předchozího kola nebo předchozích kol, jednoduše na ně umístíte mírně posunutě karty tak, aby hvězdičky automatů pod nimi zůstaly viditelné. V aktuálním kole se počítají pouze barvy ražčat, které se nacházejí v automatu vrchní karty. Hráč, který v dalším kole vyhraje tuto kartu s automaty, získá také všechny karty s automaty, které se nachází pod ní z předchozích kol!

Nové kolo začněte znovu fází A.

Konec hry:

Hra končí po čtvrtém kole. Vyhrává hráč, který nasbíral automaty s největším počtem hvězdiček! V případě shody vyhrává hráč, který nasbíral více karet s automaty. Pokud i poté panuje shoda, vítězí všichni účastníci remízy.

Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „**Tomatomat**“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Změna provedení vyhrazena.
Ušchovejte kontaktní adresu.

instagram.com/piatnikcz 

facebook.com/PiatnikCZ 

youtube.com/c/PiatnikSpiele 

