

LANGUAGE

“Nebojte sa samohlások”

Ref. 30672



Nebojte sa samohlások

Ref. 30672








OBSAH

Hra sa skladá z 20 štvorcových kariet (5 akčných kariet, 5 dvojdielných puzzle a 10 kariet s hrubým povrchom), 2 koliesok, 5 veľkých kontúr samohlások na zviazanie a 5 ergonomických šnúrok v rôznych farbách. Karty sú vyrobené z hrubej, odolnej, veľmi vysoko kvalitnej karty.

Materiál je šetrný k životnému prostrediu, pochádza z trvalo udržateľných lesov, pozostáva z vysokého percenta recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

OPIS VÝZIEV

	Puzzle: vytvorte samohlásku spojením dvoch častí dohromady		Čítanie dotykom, veľké písmená: jedným prstom
	Prepojiť: vytvorte samohlásku spojením dvoch častí dohromady		Čítanie dotykom, malé písmená: jedným prstom
	Zviazať: spojte samohlásku so šnúrkou.		

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 3 do 6 rokov.

Naučiť sa čítať a písať formálne začína vo veku 5 rokov, ale odporúča sa, aby sa deti zoznámili s písmenami skôr, počnúc samohláskami. Táto hra umožňuje potrebný predbežný prístup, aby najmenšie deti dokázali rozlíšiť samohlásky vo veľkých aj malých písmenách.

Hoci je vhodná pre deti od 3 do 6 rokov, môže byť použitá aj pre staršie deti so špeciálnymi potrebami, ktoré musia pracovať na osvojovaní si samohlások multisenzorickým prístupom (prostredníctvom rôznych zmyslov), zrakovým a hmatovým rozlišovaním, spojením a zručnosťami jemnej motoriky.

Hrubý povrch umožňuje rozvoj koordinácie ruka-oko, ktorá je potrebná pre následné písanie každej samohlásky.

Čiara na spodku kariet slúži na to, aby boli správne umiestnené, aby sa deti mohli hrať bez dozoru.

Inšpirované Montessori metodikou.



VYUČOVACIE CIELE

- Postupne sa učiť identifikovať a rozlišovať samohlásky pomocou multisenzorického prístupu.
- Zlepšiť koordináciu ruka-oko a manuálnu zručnosť s používaním kariet a ich správnym spájaním.
- Rozvíjať jemnú motoriku používaním kariet a ich spájaním pomocou šnúrok.
- Pracovať na hmatovom rozlíšení kĺzaním prsta po hrubom povrchu a cvičením vizuálnej pamäte prostredníctvom dotyku.
- Zlepšiť vizuálne rozlíšenie pomocou rozpoznávania samohlások.

AKO HRAŤ

OBJAVTE SAMOHLÁSKY



Materiál: samohláskové koliesko, všetky samohlásky a ergonomické šnúrky.

1. Striedavo, počnúc najmladším hráčom, otáčajte šípkou na samohláskovom koliesku a vezmite si kartu so samohláskou označenou šípkou, aby ste ju spojili, prepojili, poskladali puzzle alebo vykonajte hmatové cvičenie, podľa potreby. Je možné zvoliť akúkoľvek výzvu. Po dokončení výzvy si hráč kartu ponechá.
2. Potom je na rade ďalší hráč.
3. Ak koleso ukazuje na samohlásku bez ďalších kariet na stole, je na rade ďalší hráč.
4. Hra sa končí, keď na stole už nezostávajú žiadne samohlásky.
5. Vyhráva hráč s najväčším počtom kariet.

PRACUJTE NA VÝZVE!



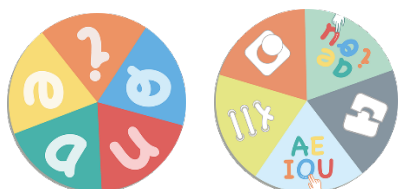
Materiál: koliesko výzvy, všetky samohlásky a ergonomické šnúrky.

1. Striedajte sa, počnúc najmladším hráčom, otáčajte šípkou na koliesku výzvy a vezmite si kartu zodpovedajúcu výzve označenej šípkou so samohláskou podľa vášho výberu. Hráč splní výzvu a nechá si kartu.
2. Potom je na rade ďalší hráč.
3. Ak šípka dopadne na výzvu, ktorú už nemožno splniť so samohláskami, ktoré zostali na

stole, je na rade ďalší hráč.

4. Hra sa končí, keď na stole už nie sú žiadne karty.
5. Víťazom je hráč, ktorý splnil najviac výziev (najviac kariet).

SAMOHLÁSKOVÁ VÝZVA



Materiál: samohláskové koliesko, koliesko výzvy, všetky samohlásky a ergonomické šnúrky.

1. Striedajte sa, počnúc najmladším hráčom, otáčajte šípkami na samohláskovom a koliesku výzvy.
Vezmite samohlásku označenú kolieskom samohlásky a výzvu označenú kolieskom výzvy. Hráč splní výzvu a nechá si samohlásku.
2. Potom je na rade ďalší hráč.
3. Ak šípky dopadnú na samohláskovú výzvu, ktorá už bola splnená, je na rade ďalší hráč.
4. Hra sa končí, keď na stole už nie sú žiadne karty.
5. Víťazom je hráč, ktorý splnil najviac výziev (najviac kariet).

INÉ AKTIVITY

1. **Splňte rovnakú výzvu so všetkými samohláskami.** Keď je výzva dokončená, hráč si vyberie ďalšiu výzvu.
2. **Rozpoznajte samohlásky so zatvorenými očami.** Hráč si zoberie hrubé karty na hmatové rozlíšenie s veľkými alebo malými písmenami a so zavretými očami ich triedi. To isté môžu urobiť aj s veľkými kontúrovanými dielmi.

V ktorejkoľvek z aktivít možno výzvy splniť pri vyslovení používanej samohlásky a vyzvaní hráča, aby ju zopakoval. Týmto spôsobom bude učenie začleňovať informácie z niekoľkých zmyslov súčasne: zrak, hmat a sluch.