



# PŘEDŠKOLÁK

*Zábavná kvízová hra pro předškoláky (5–6 let), která umožňuje nenásilnou formou dětem i rodičům procvičit a zopakovat vše, co by děti v tomto věku měly znát a umět.*

**Hra obsahuje:** 60 kvízových karet

Karty jsou oboustranné, na straně s okrajem bez vzorku je česká verze, na straně s tečkami verze slovenská.

Soubor kvízových otázek je určen zejména pro předškolní děti a jejich rodiče (prarodiče, starší sourozence, učitele). Je třeba, aby úkoly na kartách dítěti četl dospělý. Otázky a úkoly jsou navrženy tak, aby pokryly základní znalosti a dovednosti, které odpovídají věku 5–6 let. Některé úkoly budou lépe splnitelné s tužkou či pastelkou a papírem.

## **Ukaž, co umíš!**

*Základní jednoduchá aktivita, určená zpravidla pro dospělého a jedno dítě.*

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsány. Pochvalte ho, pokud odpoví správně. Pokud se mu úkol nedaří, neprozrazujte mu řešení hned, snažte se ho postupnými nápovědami dovést k tomu, aby nakonec pocítilo úspěch z toho, že řešení našlo samo. K otázkám se můžete vracet opakovaně a zjišťovat posun v jednotlivých oblastech. Nebojte se nechat dítě překročit rámec zadáných úkolů a projevit vlastní nápady, rozvíjející dané téma.

## Malá soutěž pro malé kolektivy

*Aktivita pro dospělého s několika podobně starými dětmi.*

Stanovte si dopředu, kolik kol budete soutěžit (optimální pro udržení pozornosti je 5 až 10).

Vezměte kartu a dejte prvnímu dítěti úkol, který je na ní popsán. Pokud ho dítě splní, kartu získá a počítá se mu jako bod. Pokud úkol nesplní, dejte kartu dospod balíčku. Takto pokračujte postupně s dalšími dětmi.

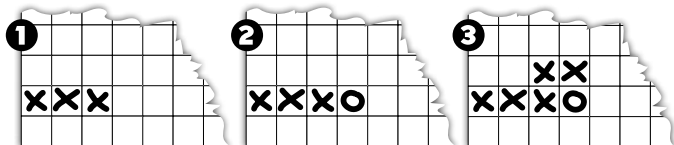
Vyhrají ty děti, které mají na konci nejvíce karet – bodů. Dbejte na to, aby měly všechny děti stejný počet kol. Hru můžete zpestřit tím, že každému dáte na výběr ze dvou či tří karet. Úkoly pak jen stručně charakterizujte a nechte dítě vybrat. Celé znění úkolu přečtete až pak.

## Přes propast

*Aktivita pro dospělého s jedním dítětem.*

Kromě balíčku karet si připravte čtverečkový papír a tužku. Na papíru vyznačte čtverec o straně 8 čtverečků. Úkolem dítěte je spojit dvě protilehlé strany tak, že budou propojeny souvislou řadou čtverců, vyplněných symbolem, který si dítě vybere (např. křížek).

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsány. Pokud dítě úkol správně vyřeší, zakreslí si do jednoho krajního čtverečku svůj symbol. Pokud vyřeší další úkol, pokračuje opět vyplněním čtverečku, který navazuje na předchozí **1**. Pokud některý z úkolů nevyřeší správně, zahradí mu rodič cestu zakreslením jiného symbolu (kolečko), kterým blokuje cestu z jedné strany na druhou **2**. Dítě pak musí blokované pole obejít a vyřešit tedy více kvízů **3**.



Dítě „zvíťezí“, pokud propojí dvě protilehlé strany.

Velikost čtverce můžete podle nálady, trpělivosti a schopností dítěte měnit.

## Malá soutěž pro větší kolektivy

*Aktivita pro učitele a třídní kolektiv.*

Dopředu si připravte stejné trojice barevných karet (např. červená, žlutá, zelená). Tyto karty nejsou součástí hry, můžete je vyrobit třeba z barevných papírů. Pro každou skupinku dětí budete potřebovat jednu takovou trojici. Vyberte ze souboru karet Chytrých kvízů ty, které jsou v levém dolním rohu označeny symbolem „abc“. Jsou to karty, na kterých je vždy otázka a k ní tři možnosti odpovědi.

Rozdělte dětský kolektiv do vyvážených skupin, optimální počet jsou tři až čtyři děti v každé skupině. Každé skupince dejte trojici barevných karet. Budou sloužit jako hlasovací karty. Předem si stanovte, jaká barva bude odpovídat jaké odpovědi (např. a) bude červená, b) žlutá a c) zelená).

Položte otázku a nabídněte možnosti. Děti se ve skupinkách poradí o správné odpovědi. Pak odpočítejte tři – dva – jedna – teď. Na „teď“ každá skupinka zvedne jednu barevnou kartičku. Vyhodnoťte správnost odpovědí a těm skupinkám, které odpověděly správně, zaznamenejte bod. Vyhrávají skupiny s nejvyšším počtem bodů.

## Koncepce Chytrých kvízů pro předškoláky

Otázky jsou pro lepší přehled rozděleny do čtyř kategorií:

- **Smysly a řeč** (fialová), která se zaměřuje zejména na jazykové, řečové a komunikativní dovednosti a sluchové a zrakové vjemy.
- **Učení a logické myšlení** (zelená), zaměřená na pozornost a schopnost zapamatovat si a vědomě se učit, na orientaci v matematických pojmech, na logické a myšlenkové operace.
- **Svět, osobnost a sociální chování** (oranžová), kategorie zahrnující zejména oblast orientace ve známém prostředí a v okolním světě, částečně pak sociální a citovou samostatnost, vnímavost a kontrolu svého chování.
- **Fyzický rozvoj a tvořivost** (modrá), kategorie zastřešující kulturnost, tvořivost, fyzický rozvoj a pohybovou koordinaci, včetně koordinace ruky a oka.

Pokud dítěti nějaký druh otázky, cvičení či kvízu nejde, může to být pro rodiče signálem, že v této oblasti je třeba posílit rozvoj dítěte, ať již opakováním, nebo vyhledáním podobných úloh.

Soubory Chytrých kvízů jsou v první řadě určeny k tomu, aby mohly děti smysluplně a zábavně trávit společný čas s rodiči. Pro rodiče pak může být inspirací k vymýšlení vlastních aktivit a prohlubování vztahu s dětmi.



# PREDŠKOLÁK

*Zábavná kvízová hra pre predškolákov (5–6 rokov), ktorá umožňuje nenásilnou formou deťom i rodičom precvičiť a zopakovať všetko, čo by deti v tomto veku mali vedieť a poznať.*

**Hra obsahuje:** 60 kvízových kariet

Karty sú obojstranné, na strane s okrajom bez vzorky je česká verzia, na strane s bodkami verzia slovenská.

Súbor kvízových otázok je určený najmä pre predškolské deti a ich rodičov (starých rodičov, starších súrodencov, učiteľov). Je potrebné, aby úlohy na kartách dieťaťu čítal dospelý. Otázky a úlohy sú navrhnuté tak, aby pokryli základné znalosti a zručnosti, ktoré zodpovedajú veku 5-6 rokov. Niektoré úlohy budú lepšie splniteľné s ceruzkou či pastelkou a papierom.

## **Ukáž, čo vieš!**

*Základná jednoduchá aktivita, určená spravidla pre dospelého a jedno dieťa.*

Postupne berte karty a dávajte dieťaťu úlohy, ktoré sú na nich popísané. Pochváľte ho, ak odpovie správne. Pokiaľ sa mu úloha nedarí, neprehrádzajte mu riešenie hneď, snažte sa ho postupnými nápovedami doviest' k tomu, aby nakoniec pocítilo úspech z toho, že riešenia našlo samo. K otázkam sa môžete vracaať opakovane a zisťovaať posun v jednotlivých oblastiach. Nebojte sa nechať dieťa prekročiť

rámec zadaných úloh a prejať vlastné nápady, rozvíjajúce danú tému.

### **Malá súťaž pre malé kolektívy**

*Aktivita pre dospelého s niekoľkými deťmi v podobnom veku.*

Stanovte si dopredu, koľko kôl budete súťažiť (optimálne na udržanie pozornosti je 5 až 10).

Vezmite kartu a dajte prvému dieťaťu úlohu, ktorá je na nej popísaná. Pokiaľ ju dieťa splní, kartu získa a počíta sa mu ako bod. Pokiaľ úlohu nesplní, dajte kartu na spodok balíčka. Takto pokračujte postupne s ďalšími deťmi.

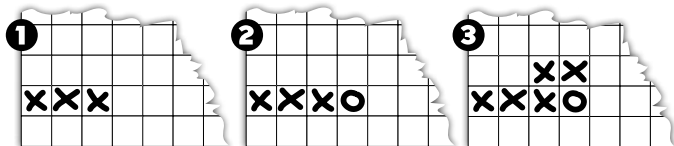
Vyhrávajú tie deti, ktoré majú na konci najviac kariet – bodov. Dbajte na to, aby mali všetky deti rovnaký počet kôl. Hru môžete spestriť tým, že každému dáte na výber z dvoch alebo troch kariet. Úlohy potom len stručne charakterizujete a nechajte dieťa vybrať. Celé znenie úlohy prečítajte až potom.

### **Cez priepasť**

*Aktivita pre dospelého s jedným dieťaťom.*

Okrem balíčka kariet si pripravte štvorčekový papier a ceruzku. Na papieri vyznačte štvorec o veľkosti strany 8 štvorčekov. Úlohou dieťaťa je spojiť dve protíahlé strany tak, že budú prepojené súvislým radom štvorcov, vyplnených symbolom, ktorý si dieťa vyberie (napr. krížik).

Postupne berte karty a dávajte dieťaťu úlohy, ktoré sú na nich popísané. Pokiaľ dieťa úlohu správne vyrieši, zakreslí si do jedného krajného štvorčeka svoj symbol. Pokiaľ vyrieši ďalšiu úlohu, pokračuje opäť vyplnením štvorčeka, ktorý nadväzuje na predchádzajúci **1**. Pokiaľ niektorú z úloh nevyrieši správne, rodič mu zablokuje cestu zakreslením iného symbolu (koliesko), ktorým zabarikáduje cestu z jednej strany na druhú **2**. Dieťa potom musí blokované pole obísť a vyriešiť teda viac kvízov **3**.



*Dieťa „zvíťazí“, pokiaľ prepojí dve protiľahlé strany.  
Veľkosť štvorca môžete podľa nálady, trpezlivosti  
a schopností dieťaťa meniť.*

### **Malá súťaž pre väčšie kolektívy**

*Aktivita pre učiteľov a triedny kolektív.*

Dopredu si pripravte rovnaké trojice farebných kariet (napr. červená, žltá, zelená). Tieto karty nie sú súčasťou hry, môžete ich vyrobiť napríklad z farebných papierov. Pre každú skupinku detí budete potrebovať jednu takú trojicu. Vyberte zo súboru kariet Chytrých kvízov tie, ktoré sú v ľavom dolnom rohu označené symbolom „abc“. Sú to karty, na ktorých je vždy otázka a k nej tri možnosti odpovede.

Rozdeľte detský kolektív do vyvážených skupín, optimálny počet sú tri až štyri deti v každej skupine. Každé skupinke dajte trojicu farebných kariet. Budú slúžiť ako hlasovacie karty. Vopred si stanovte, aká farba bude zodpovedať akej odpovedi (napr. a) bude červená, b) žltá a c) zelená).

Položte otázku a ponúknite možnosti. Deti sa v skupinkách poradia o správnej odpovedi. Potom odpočítajte tri – dva – jedna – teraz. Na „teraz“ každá skupinka zdvihne jednu farebnú kartičku. Vyhodnoťte správnosť odpovedí a tým skupinkám, ktoré odpovedali správne, zaznamenajte bod. Vyhrávajú skupiny s najvyšším počtom bodov.

## Koncepcia Chytrých kvízov pre predškolákov

Otázky sú pre lepší prehľad rozdelené do štyroch kategórií:

- **Zmysly a reč** (fialová), ktorá sa zameriava najmä na jazykové, rečové a komunikatívne zručnosti a sluchové a zrakové vnemy.
- **Učenie a logické myslenie** (zelená), zameraná na pozornosť a schopnosť zapamätať si a vedome sa učiť, na orientáciu v matematických pojmoch, na logické a myšlienkové operácie.
- **Svet, osobnosť a sociálne správanie** (oranžová), kategórie zahŕňajúce najmä oblasť orientácie v známom prostredí a v okolitom svete, čiastočne potom sociálnu a citovú samostatnosť, vnímavosť a kontrolu svojho správania.
- **Fyzický rozvoj a tvorivosť** (modrá), kategória zastrešujúca kultúrnosť, tvorivosť, fyzický rozvoj a pohybovú koordináciu, vrátane koordinácie ruky a oka.

Pokiaľ dieťaťu nejaký druh otázky, cvičenia či kvízu nejde, môže to byť pre rodičov signálom, že v tejto oblasti je potrebné posilniť rozvoj dieťaťa, či už opakovaním, alebo vyhľadáním podobných úloh.

Súbory Chytrých kvízov sú v prvom rade určené na to, aby mohli deti zmysluplne a zábavne tráviť spoločný čas s rodičmi a prehľbovať ich vzťah. Pre rodičov potom môžu byť inšpiráciou na vymýšľanie vlastných aktivít.

Dino Toys s. r. o.  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic  
[www.mojedino.cz](http://www.mojedino.cz)



MA00654