



MATHS

"Topology-Birds" **Priestorová orientácia**

Ref. 20520



“Topology-Birds”

Priestorová orientácia

Ref. 20520



OBSAH

Hra sa skladá zo **36 kartičiek** vyrobených z hrubej, odolnej, veľmi vysoko kvalitnej karty. Karty obsahujú veľké obrázky so scenármi z reálneho života zobrazujúcimi zábavne vyzerajúce vtáky v protiahlych priestorových polohách.

Materiál je šetrný k životnému prostrediu, pochádza z trvalo udržateľných lesov, pozostáva z vysokého percenta recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 3 do 8 rokov.

Vďaka veľkým rozmerom dielov je táto hra ideálnym materiálom na prácu s priestorovou orientáciou od útleho veku a pre deti s problémami s učením. Zahrnutie ilustrácií so zábavne vyzerajúcimi vtákmi do prostredia v reálnom živote ho robí obzvlášť atraktívnym pre učenie sa opačných priestorových polohách: vpredu-vzadu, vo vnútri-vonku, nad (na) - pod (dolu), do (na) prava/pravo-do (na) ľava/ľavo, blízko-dáľeko, spolu-od seba.

Vďaka svojim vlastnostiam je hra ideálna na hranie a učenie priestorovej orientácie v triede aj doma.

VYUČOVACIE CIELE

- Rozvoj priestorovej orientácie.
- Pomoc pri učení sa základných priestorových pojmov: vpredu-vzadu, vo vnútri-vonku, nad (na) - pod (dolu), do (na) prava/pravo-do (na) ľava/ľavo, blízko-dáľeko, spolu-od seba.
- Pomôcť nadviazať priestorové vzťahy medzi polohou objektu vo vzťahu k vlastnému telu.
- Precvičovať pamäť pomocou snímok zo skutočného života.
- Rozvíjať pozornosť a pozorovacie schopnosti.
- Zlepšiť vizuálnu a priestorovú pamäť.
- Rozšíriť slovnú zásobu.



AKTIVITY A AKO HRAŤ

OBOZNÁMTE DETI S OBRÁZKAMI NA KARTÁCH

Pred začatím hry sa odporúča pozrieť si obrázky na kartách a vidieť rozdiely v každej dvojici vtákov.

SLOVNÁ ZÁSoba A PRIESTOROVÁ ORIENTÁCIA

Vytvorte dvojice a opíšte scény a opačné polohy, v ktorých sa vtáky objavujú:

- vpredu-vzadu
- vo vnútri-vonku
- nad (na) - pod (dolu)
- do (na) prava/pravo-do (na) ľava/ľavo
- blízko-dáľeko
- spolu-od seba

PAMÄŤ

Položte všetky karty na stôl lícom nadol. Striedavo, počnúc najmladším hráčom, otočte dve karty. Ak vytvoria dvojice, t. j. rovnaký vták v opačnej polohe, hráč si pár ponechá a otočí ďalšie dve karty, aby sa pokúsil nájsť viac dvojíc. Ak netvoria dvojicu, položia ich lícom nadol opäť na to isté miesto. Potom je na rade ďalší hráč.

Hra sa končí, keď na stole nezostanú žiadne karty. Potom si každý hráč spočíta svoje karty a vyhráva ten s najväčším počtom dvojíc.

Vytvorte dvojice zábavne vyzerajúcich vtákov v opačných priestorových polohách a otestujte svoje pozorovacie a pamäťové schopnosti!

ŠTRUKTÚRA JAZYKA:

Vytvorte vety súvisiace s obrázkami, ktoré sú na kartách.