



THE ENVIRONMENT



"Hmyz"

Ref. 20825





Hmyz

Ref. 20825



OBSAH

Hra obsahuje 28 obojstranných domino kariet a 15 okrúhlych kariet, ktoré slúžia ako počítadlá, aby ste vedeli, koľko hier každý hráč vyhral. Sú vyrobené z hrubého, veľmi odolného a vysoko kvalitného kartónu.

Rozmery domino kariet: 13 x 6,5 cm.

Použitý kartón je šetrný k životnému prostrediu a pochádza z trvalo udržateľných lesov. Obsahuje vysoké percento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 3 do 8 rokov.

Táto výnimočná domino hra s veľkými obrázkami zo skutočného života vám umožní preskúmať svet hmyzu zblízka.

Vzhľadom na veľkosť kariet a ich obrázkov je to ideálna hra pre dospelých ako aj deti.

VZDELÁVACIE CIELE

- Zistiť, ako hmyz vyzerá z blízka.
- Pomôcť podnietiť ekologické svedomie a rešpekt k prírode.
- Rozvíjať pozornosť.
- Zlepšiť schopnosti koncentrácie a pozorovania.
- Pracovať na logických spojeniach.
- Zlepšiť vizuálnu a priestorovú inteligenciu.



SYSTÉM HRY

Karty sú obojstranné a umožňujú dva typy hier:

- **KLASICKÉ DOMINO**
- **DOMINO S OBRÁZKAMI**

Pri tejto hre by sa hráči pred začatím mali zoznámiť s ikonami na kartách, aby vedeli, ako ich pospájať:



Modlivka



Pavúk



Včela



Lienka



Mravec



Motýľ



Chrobák

Po rozhodnutí, ktorú hru budete hrať:

1. Zamiešajte všetky karty a rozdajte ich hráčom (maximálne 7 kariet na hráča). Ak vám ostanú karty, položte ich lícom nadol na kôpku na stole.
2. V **klasickej domino** hre začína hrať hráč s najvyšším dvojitém číslom karty.
V hre **domino s obrázkami** začína hrať najmladší hráč s dvojitou kartou (t. j. rovnaká ikona na oboch častiach karty).
3. V každom kole musia hráči položiť jednu zo svojich kariet tak, aby sa jeden koniec zhodoval s jedným koncom karty už položenej na stole. Ak hráč nemá žiadnu zodpovedajúcu kartu, vezme si jednu z kôpky, až kým môžete jednu položiť. Ak na kôpke nezostali žiadne karty, ťah prechádza na ďalšieho hráča.
4. Víťazom je hráč, ktorý ako prvý využije všetky svoje karty.
5. Ak hra nemôže pokračovať, víťazom je hráč s najmenším počtom kariet. Ak je výsledok nerozhodný, víťazom sa stane hráč/hráči, ktorí párovali s najnižším počtom kartičiek.
6. Víťaz alebo víťazi si zoberú hviezdičku, aby mohli sledovať počet vyhraných hier.