



“Maxi-pamät’ Rozmanitosť a spôsoby života”

Ref. 20409



Maxi-pamäť

Rôznorodosť a spôsoby života

Ref. 20409



OBSAH

Hra sa skladá zo **34 kariet** z hrubého, pevného, veľmi vysoko kvalitného kartónu. Karty majú veľké obrázky zo skutočného života, ktoré zobrazujú rôzne spôsoby života a každodenné činnosti na celom svete, ako je chodenie do školy, získavanie vody, hranie sa, cestovanie a mnoho ďalších aktivít.

Rozmery kariet: 9 x 9 cm.

Použitý kartón je šetrný k životnému prostrediu a pochádza z trvalo udržateľných lesov. Obsahuje vysoké percento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovateľný.

ODPORÚČANÁ VEKOVÁ SKUPINA

Deti od 3 do 8 rokov.

S touto hrou na pamäť sa hráči dozvedia, ako žijú ľudia na iných miestach a aká je obrovská rozmanitosť, ktorá existuje v modernom svete, a zároveň si rozvinú pozornosť a pamäťové schopnosti.

Vzhľadom na svoje vlastnosti je to skvelá hra pre dospelých aj deti.

Učenie sa o rozdieloch je prvým krokom k tomu, aby sme sa naučili rešpektovať rôznorodosť!

VZDELÁVACIE CIELE

- Naučiť sa, že existujú rôzne spôsoby života a každodenné činnosti.
- Zistiť, že neexistuje jediný „správny“ spôsob, ako robiť veci, a naučiť sa ceniť si a rešpektovať rozmanitosť.
- Pochopiť, že rozmanitosť obohacuje kultúru planéty, a rozvíjať dialóg o rozdieloch a nerovnostiach v dnešnom svete.
- Precvičovať pamäť pomocou obrázkov zo skutočného života.
- Rozvíjať pozornosť a pozorovacie schopnosti.
- Zlepšiť vizuálnu a priestorovú pamäť.
- Obohatiť slovnú zásobu.



SYSTÉM HRY A AKTIVITY

OBOZNÁMTE DETI S OBRÁZKAMI NA KARTÁCH: Pred začatím hry odporúčame deťom pozrieť si obrázky na kartách a pospájať ich do dvojíc. Farebný okraj pomáha vytvárať tieto spojenia.

Ďalej existuje niekoľko možných aktivít:

1. **Pamät:** Rozložte karty lícom nadol. Každý hráč striedavo otáča dve karty. Ak tvoria pár, ponechajú si ich a pokračujú v otáčaní dvoch kariet pri hľadaní ďalších párov. Ak sa im nepodarí vytvoriť pár, otočia karty znova na rovnakom mieste a ťah prechádza na ďalšieho hráča.
Hra sa končí, keď na stole už nie sú žiadne karty. Potom si každý hráč spočíta svoje karty a víťazom sa stane ten s najväčším počtom párov.
2. **Slovná zásoba:** Opíšte činnosti, ľudí a prvky zobrazené na kartách.
3. **Štruktúrovaný jazyk:** Vytvorte vety súvisiace s obrázkami, ktoré sú na kartách.



