



“Dobrodružstvo, ktoré vás pohltí”

Ref. 20031



DOBRODRUŽSTVO, KTORÉ VÁS POHLTÍ

Ref. 20031

OBSAH:

- 2 podstavce (28.5 x 20 cm)
- 8 korkových loptičiek (priemer 3cm)
- 12 prekážok na scény

ODPORÚČANÝ VEK:



Vek od 3 do 8 rokov.

LOGOPEDICKÉ CIELE:

- Precvičovať intenzitu, silu a smer fúkania, aby ste si vytvorili správny systém dýchania.
- Posilniť svalový tonus rečových orgánov s cieľom opraviť a zabrániť nepresnej výslovnosti hlások.

OPIS A NÁVOD NA HRU:

Scény a prekážky

Existujú 2 rôzne scény (predné a zadné)

- Džungľa. Jej prekážkami sú chameleón, papagáj a aztécka maska.
- Pláž. Jej prekážkami sú žralok, palma a pochodeň.

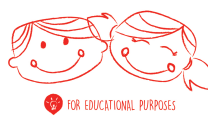
Hru je možné hrať s prekážkami alebo bez nich. Prekážky majú dve funkcie: po prvé, pridávajú do hry vzrušenie tým, že sťažujú loptičke dostať sa cez dvere, keď do nich narazí, a po druhé, môžu pomôcť hráčovi zastaviť loptičku, keď v polovici cesty do dverí narazí, čo umožní hráčovi sa viac nadýchnuť, aby mohol trasu dokončiť.

Spôsob hry prispôbený pre jedného, dvoch hráčov alebo malé skupiny:

S každou scénou sa môže hrať 1 hráč (1 scéna) alebo dvaja hráči (2 spojené scény).

Ak hrajú dvaja hráči, scény sa môžu kombinovať (pláž-džungľa) alebo sa môže použiť jedna scéna (džungľa- džungľa alebo pláž- pláž).

Hru je možné hrať aj vo skupine tým, že sa vopred určí ťah každého hráča.



Príprava materiálu:

1. Postupujte podľa návodu na montáž scény alebo vybraných scén.
2. Prekážky položte do otvorov v podstavci.
3. Loptičku umiestnite do vstupného kruhu.

Ciele hry pre jedného hráča:

Loptičku fúkajte na druhý koniec scény s cieľom prejsť dverami s čo najmenším počtom fúknutí.

Ciele hry pre dvoch hráčov:

Loptičku fúkajte na druhý koniec scény s cieľom prejsť dverami s čo najmenším počtom fúknutí. Ten, komu sa to podarí viackrát, vyhráva.

