

## AKROS20522 Bingo hra KDE JE?

### Obsah:

- 25 obojstranných kariet (19.5 x 13.5 cm)
- Búdka (výška 22 cm)
- 4 postavičky
- 150 žetónov

### Odporúčaný vek:

4 - 8 rokov

### Počet hráčov:

1 - 25

### Vzdelávacie ciele:

Cieľom hry je pochopiť priestorové uloženie pomocou pojmov *nad/pod*, *pred/za*, *vpravo/vľavo*, *vnútri/vonku*.

### Spôsob hry:

Učiteľ postaví búdku na miesto, kde ju môžu vidieť všetci žiaci. Žiakom rozdá karty. Postupne ukladá vždy dve zvieratká na pozície v okolí domčeka. Žiak, ktorý má na karte túto konkrétnu scénu, položí na obrázok žetón. Kto ako prvý vyplní celú svoju kartu žetónmi, je víťaz.

### HRA 1: Opačné vlastnosti

Na kartách s modrým okrajom sú zobrazené opačné pojmy ako *nad/pod*, *pred/za*, *vpravo/vľavo*, *vnútri/vonku*. Karty zobrazujú 4 postavičky zvierat (pes, mačka, veverička, zajac) v rôznych polohách. Na každom obrázku sú vždy dve zvieratká. Kombinácia 8 pojmov a 4 postavičiek tvorí až 48 rôznych kombinácií. Každá karta pozostáva zo 6 obrázkov. Na štyroch sú zobrazené opačné vlastnosti, na dvoch iné.

### HRA 2: Priestorová orientácia

Na kartách s červeným okrajom sú zobrazené priestorové pojmy ako *nad/pod*, *pred/za*, *vpravo/vľavo*, *vnútri*. Karty zobrazujú 2 postavičky zvierat (pes, mačka) v rôznych polohách. Kombinácia 7 pojmov a 2 postavičiek tvorí až 42 rôznych kombinácií. Na každom obrázku sú postavičky v rôznych polohách.

### Aktivity:

Na začiatku učiteľ predstaví podstatu hry použitím búdky a postavičky. Môže si vymyslieť krátky príbeh, kde použije predložky a posúva postavičku podľa predložky, ktorú použije vo vete.

Učiteľ rozdá deťom karty buď modrou alebo červenou stranou hore. Podľa farby okraja učiteľ vyberie 4 alebo 2 zvieratká. Umiestňuje zvieratká okolo búdky a pozície hlási nahlas (napr. psík v domčeku, mačka pod domčekom). Hráč, ktorý má pozíciu zobrazenú na karte, si obrázok vyznačí žetónom. Kto ako prvý vyplní celú svoju kartu žetónmi, je víťaz.



