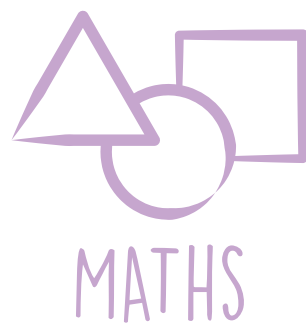




"Priatel'ia z 10"

Ref. 30676



Priatelia z 10

Ref. 30676



OBSAH:

OPIS KARIET

- Karty s PRÍŠERAMI: Dokopy je tam 44 príšer. Každá príšera má veľké nakreslené číslo od 0 do 10. Každé číslo sa opakuje 4 krát. Všetky príšery na zadnej strane sú rovnaké.
- Karty s HVIEZDAMI: Dokopy je tam 15 kariet s hviezdami. Používajú sa ako počítadlá na zistenie počtu hier, ktoré každý hráč vyhral.

Hra je vyrobená z hrubého, veľmi odolného a vysoko kvalitného kartónu. Vyrobená z ekologického materiálu, ktorý pochádza z udržateľných lesov.

ODPORÚČANÝ VEK:

Od 4 do 8 rokov.

Hra obsahuje rôzne spôsoby hry, ktoré sa prispôbujú úrovni predchádzajúcich znalostí hráča.

VZDELÁVACIE CIELE:

- Naučiť sa rozklad čísla 10.
- Zlepšiť duševnú čulosť a rýchle počty.
- Rozvíjať pozornosť a pozorovanie.
- Pomôcť pri vytváraní základov pre prácu s metódou ABN.



SPÔSOB HRY A AKTIVITY:

Spočítavajte do 10!

Cieľ: Získať maximálny počet párov, ktoré majú spolu 10.

Hráči: Od 2 do 4 hráčov

1. Všetky príšery umiestnite lícom nadol na kope.
2. Každému hráčovi dajte 2 karty s príšerami a 2 karty s hviezdami. Ak viete spočítať príšery až do 10, dvojicu si ponecháte a z kopy si zoberte ďalšie 2 karty s príšerami. Vždy by ste mali mať dve karty s príšerami, s ktorými môžete hrať.
3. Jeden z hráčov musí byť vedúci hry. Hráči sa pri tom môžu striedať. Vedúci hry bude mať na starosti otáčanie kariet na kope jednu po druhej. Otočí kartu k ostatným hráčom a ponechajú ju na novej kope lícom nahor.
4. Hráči musia byť rýchli a zbierajú **iba** príšery, ak na jednej zo svojich 2 kariet napočítajú do 10.
 - Ak pár má spolu 10, položte ho na jednu stranu a z kopy si zoberte novú kartu.
 - Ak si zoberiete príšeru, ktorá nemá spolu 10, ani s jednou z 2 kariet, ktoré máte, musíte ju dať späť na spodok kopy.Ako pokutu musíte vrátiť hviezdu do stredu. Ak už nebudete mať žiadne hviezdy, stojíte dve kolá (nemôžete si vziať ďalšie 2 otočené príšery).
5. Kolo sa končí, keď na kope už nezostávajú žiadne karty, alebo keď sa už nedajú vytvoriť ďalšie páry s kartami v stredu.
6. Hráč s najväčším počtom párov príšer vyhráva kolo a zoberie si hviezdu.
7. Začína sa nové kolo atď., až kým už žiadne hviezdy neostanú.
8. Hráč, ktorý získal najviac hviezd, vyhráva hru.



Pamäť „rovná sa“

Cieľ: Získať maximálny počet párov rovnakých čísel.

Odporúčania pre mladšie deti. Musia poznať iba čísla od 0 do 10. Tento spôsob hry nemá maximálny počet hráčov.

1. Umiestnite všetky karty s príšerami lícom nahor.
2. Pri otáčaní dvoch kariet sa striedajte. Ak sú identické (rovnaké číslo), nechajte ich obrátené a pokračujte v otáčaní ďalších dvoch kariet a hľadajte ďalšie páry. Ak pár nevytvoríte, znova ich otočte na rovnakom mieste. Na rade je ďalší hráč.
3. Hra sa končí, keď na stole už nie sú žiadne karty. Potom si každý hráč spočíta svoje príšery a víťazom sa stáva hráč s najväčším počtom.

Pamäť „spočítavajte do 10“

Cieľ: Získať maximálny počet párov čísel, ktoré majú spolu 10.

Tento spôsob hry nemá maximálny počet hráčov.

1. Umiestnite všetky karty s príšerami lícom nahor.
2. Pri otáčaní dvoch kariet sa striedajte. Ak spolu majú 10, nechajte ich otočené a pokračujte v otáčaní ďalších dvoch kariet a hľadajte ďalšie páry. Ak pár nevytvoríte, znova ich otočte na rovnakom mieste. Na rade je ďalší hráč.
3. Hra sa končí, keď na stole už nie sú žiadne karty. Potom si každý hráč spočíta svoje príšery a víťazom sa stáva hráč s najväčším počtom.

