



EMOTIONS

“Oživ svoje emócie!”

Ref. 20547



Oživ svoje emócie!

Ref. 20547



SPECIAL
NEEDS

OBSAH:

Hra obsahuje 2 kolesá a 40 kartičiek, ktoré sú vyrobené zo silného, veľmi odolného a kvalitného hrubého kartónu. Karty vytvárajú 4 roboty z 10 dielov a každý robot má na zadnej strane jednu z desiatich základných emócií, ktoré riadia naše správanie: šťastie, smútok, hnev, prekvapenie, znechutenie, obdiv, strach, zvedavosť, bezpečnosť a vina.

Vyrobena z ekologického materiálu, ktorý pochádza z udržateľných lesov.

POPIS IKONIEK KOLESA:



Pantomíma: predstavuje emóciu pomocou gest, bez rozprávania a vydávania zvukov.



Zvuk: predstavuje emóciu pomocou zvukov bez použitia slov alebo gest.



Príbeh: predstavuje emóciu rozprávaním príbehu.



Kreslenie: predstavuje emóciu pomocou kreslenia.



Hviezda: vyberte niektorú zo 4 predchádzajúcich možností



Krížik: Stojíš kolo.

Hra obsahuje dve rovnaké kolesá, aby bolo možné hrať v dvoch skupinách.

ODPORÚČANÝ VEK:

Od 3 do 8 rokov.

Pre mladšie deti sa odporúča postaviť 4 roboty skôr, ako sa začnú hrať, aby sa oboznámili s dielmi, ktoré ich tvoria.



VZDELÁVACIE CIELE:

- Aby sme boli schopní pomenovať, identifikovať a rozlíšiť desať základných emócií, ktoré vedú naše správanie.
- Naučiť sa vyjadrovať emócie rôznymi zmyslami.
- Verbálne a neverbálne rozpoznávať a vyjadrovať emócie.
- Rozvíjať emočnú inteligenciu.
- Zlepšiť empatiu a sociálne zručnosti.
- Rozšíriť základnú slovnú zásobu súvisiacu s emóciami.

SPÔSOB HRY

SPÔSOB „PÁRY ALEBO TÍMY“

Ciel: Byť prvý, kto postaví robota.

Hráči: Od 4 do 8 hráčov*

1. Rozdelte sa do dvojíc alebo skupín.
2. Umiestnite všetky diely robotov lícom nahor v náhodnom poradí (emócie na zadnej strane by mali byť lícom nadol).
3. Prvý pár alebo tím sa striedajú: jeden z členov si zoberie akýkoľvek diel bez toho, aby svojmu tímu/partnerovi ukazoval zadnú stranu, oni sa pozerajú sa na emóciu, ktorú musia opísať, a točí šípkou na kolese, aby zistil, ako ju má predstaviť. . Ak ich tím/partner uhádne správne, diel robota si nechajú. Ak nie, vrátia ho do stredu.
4. Na rade je ďalší pár alebo tím
5. Každý pár alebo tím musí postaviť robota zobrazeného na prvom diele, ktorý si zobrali. Ak si zoberú nový diel, ktorý robotovi nepatrí, nechajú ho v strede a na rade je ďalší pár alebo tím.
6. Víťazom je dvojica alebo tím, ktorý ako prvý postaví robota. Budú prví, ktorí ich robotovi prejavia všetky emócie, aby ho oživil!

* Každý môže hrať spolu alebo v dvoch skupinách po 4 hráčoch.

Ak hrajú dve skupiny, oddelte pre každú skupinu koleso a dvoch celých robotov. Každý robot má na zadnej strane inú farbu, aby sa dali ľahšie zoskupovať.

Ak je nerovný počet hráčov, môžu namiesto dvojíc zostaviť tímy.

“SPÔSOB SPOLUPRÁCE”

Ciel: Postaviť všetkých štyroch robotov dokopy.

Hráči: Neexistuje maximálny počet hráčov.

1. Umiestnite všetky diely robotov lícom nahor v náhodnom poradí (emócie na zadnej strane by mali byť lícom nadol).
2. Jeden z hráčov striedavo si zoberie akýkoľvek diel bez toho, aby svojím priateľom ukazoval zadnú stranu, oni sa pozerajú sa na emóciu, ktorú musia opísať, a točí šípkou na kolese, aby zistil, ako ju má predstaviť. . Ak ich priatelia ju uhádnu správne, diel robota si nechajú. Ak nie, vrátia ho do stredu.
3. Opakujte predchádzajúci krok, kým dokončíte všetky štyri roboty. Spoločne sa im podarilo ukázať všetky emócie štyrom robotom, aby ich oživil!

