

AKROS 20610 Zmysly

Obsah: 50 kartónových kariet (9 x 9 cm) a hracia kocka.

Hlavné karty zobrazujú 5 zmyslov na 10 hlavných kartách (modrý okraj). Ostatné karty (zelený okraj) zobrazujú situácie, v ktorých sa zmysly používajú.

Odporúčaný vek:

3 - 6 rokov

Počet hráčov:

1 - 10

Vzdelávacie ciele:

Fotografie zobrazujú zmyslovú skúsenosť a rozvíjajú povedomie o funkciách jednotlivých zmyslových orgánov. Hra podporuje zručnosti ako opis, vyjadrovanie a verbálnu plynulosť. Obsah, situácie a postavy na obrázkoch sú deťom dobre známe. Hra je skvelým prostriedkom pre rozvoj jazyka, a rozšírenie slovnej zásoby.

Spôsob hry:

Ku každej hlavnej karte s modrým okrajom (zmysel) patria karty so zeleným okrajom. Na úvod by sa dieťa malo zoznámiť so všetkými kartami. Deti najskôr identifikujú situácie na kartách a roztriedia ich na základe jednotlivých zmyslov.

Aktivity:

Hra do 5 hráčov

Každé dieťa si vezme kartu s jedným zmyslom a identifikuje 8 kariet, ktoré majú s ním súvis. Dieťa karty uloží okolo hlavnej karty tak, aby vytvorilo formáciu 9 kariet s hlavnou kartou uprostred.

Hra do 10 hráčov

Každé dieťa si vezme kartu s jedným zmyslom a identifikuje 4 karty, ktoré majú s ním súvis. Dieťa karty uloží okolo hlavnej karty tak, že vytvorí kríž s hlavnou kartou uprostred.

Hra s kockou

Umiestnite 5 hlavných kariet (pre každý zmysel jednu) do prostriedku stola a rozdajte ostatné karty medzi hráčov. Hráči jeden po druhom hádžu kockou. Podľa obrázku, ktorý je na kocke, hráč hľadá kartu so zodpovedajúcou situáciou. Ak hráč nemá k dispozícii správnu kartu, poradie preberá ďalší hráč. Hráč, ktorý ako prvý minie svoje karty, vyhráva.

