

ROLF2992005 Didaktická hra Concepta

Obsah balenia:

- 2 maticové tabule (26.5 x 26.5 cm)
- 12 hlavných kariet (26.5 x 6.5 cm)
- 96 kariet (6,5 x 6.5 cm)

Jednotlivé karty sú vyrobené z odolného plastu a sú viac-menej nezničiteľné. Dajú sa utrieť vlhkou handričkou. Neodporúča sa aplikovať agresívne čistiace prostriedky, keďže môžu znehodnotiť obrázky.

Didaktická hra Concepta rozvíja vizuálne pozorovanie a logické vzťahy. Hra pozostáva zo šiestich úloh, pričom každá je zacielená na iný okruh vedomostí. Každý okruh kariet má okraj inej farby. Pri každom zadaní sa používajú dva hlavné pásy, jeden sa umiestňuje na horný okraj, druhý na ľavú stranu. Dieťa umiestňuje 16 kariet do poľa podľa zadania.

Farba okraja: Oblasť rozvoja:

- | | |
|-----------|---------------------|
| ● Červená | ● Počítanie |
| ● Zelená | ● Na, pod, pred, za |
| ● Žltá | ● Dĺžka |
| ● Šedá | ● Smer |
| ● Hnedá | ● Obsah |
| ● Modrá | ● Miesto |

Aby sa deti lepšie oboznámili s princípom hry, je vhodné im hru názorne predstaviť. Deti si môžu prezrieť obrázky na kartičkách a zatriediť ich do skupín podľa farebného okraja. Potom si vezmú sadu 16 kartičiek s jedným farebným okrajom a kartičky roztriedia, napr. nákladné autá, krabice, skrutky a ceruzky. Potom im dospelý dá zvislú hlavnú kartu s rovnakou farbou okraja. Cieľom je umiestniť všetky autá k obrázku auta, všetky krabice k obrázku krabice atď. Následne dá dospelý deťom hlavnú tabuľku. Zvislá hlavná karta sa umiestni po ľavej strane tabuľky. Horizontálna hlavná karta sa umiestni na hornú stranu tabuľky. Deti zoradia karty na tabuľke tak, aby obrázky súčasne spĺňali kritéria horizontálne aj vertikálne. Úlohy sa môžu plniť v skupine alebo individuálne, pričom k dispozícii sú dve hlavné tabuľky.

